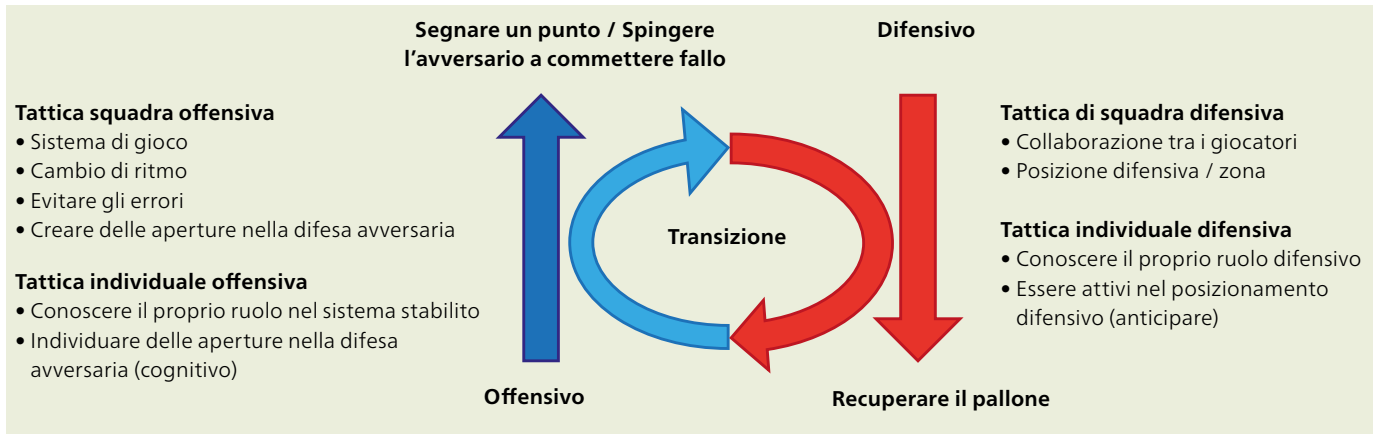


# Strategia ed elementi tattici

Ogni sport ha le sue strategie di gioco, indispensabili per garantire il successo a un'azione. Il Kin-Ball non sfugge a questa regola. Più le squadre e i giocatori padroneggiano questi diversi parametri cognitivi, più il gioco diventa fluido e intenso. Ecco qualche pista per coniugare strategie ed elementi tattici:



**Tattica difensiva:** non appena il pallone è giocato dagli avversari, i difensori cercano di controllare il pallone all'interno della squadra il più velocemente possibile per rilanciare un'offensiva nelle condizioni migliori.

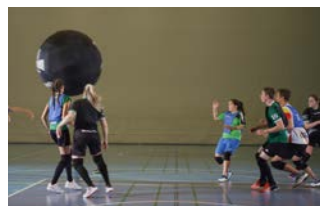
**Tattica offensiva:** i giocatori all'attacco cercano di crearsi degli spazi nella difesa avversaria per segnare un punto (provocare un fallo tra gli avversari) attuando una strategia («freeze», falso attaccante, ecc.).

## Strategia offensiva

### «Freeze»



• **Forma di base:** la squadra in ricezione colpisce il pallone il più velocemente possibile, nominando la squadra verso cui ha appena servito in modo da contrastare il riposizionamento difensivo di quest'ultima.



• **Forma avanzata (gel shot):** quando si recupera il pallone viene passato al giocatore più lontano dalla zona di gioco per ricreare una situazione di «freeze» (base).

## Falso attaccante



- **Forma di base:** il presunto attaccante esegue una finta e un altro giocatore della cellula si alza e tira.

## Torre



- **Forma di base:** un giocatore tiene il pallone, gli altri tre si avvicinano contemporaneamente (tutti attaccanti potenziali); due giocatori toccano il pallone e il terzo tira.



- **Forma avanzata (non sincronizzata):** un giocatore arriva per primo sul pallone e si abbassa; gli altri due arrivano in seguito ed effettuano un tiro fintato, si abbassano e toccano il pallone; poi il primo giocatore si alza e colpisce.



- **Forma avanzata (avvicinata):** tre giocatori sono in piedi (tutti potenziali attaccanti); uno dei tre effettua un tiro improvviso subito dopo l'annuncio.

## Finta a due (a 90°)



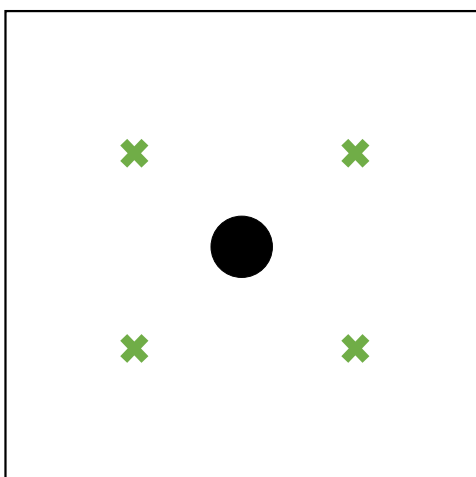
- **Forma di base:** due giocatori tengono il pallone, gli altri due arrivano contemporaneamente a 90°. Uno tocca, l'altro colpisce. Attenzione: gli attaccanti devono prima mettersi d'accordo fra di loro.
- **Forma avanzata (con falso attaccante):** due giocatori tengono il pallone, gli altri due arrivano contemporaneamente a 90° per colpirlo, si abbassano, toccano il pallone e uno dei due giocatori della cellula si alza e colpisce. Attenzione: i due giocatori devono toccare il pallone prima del tiro.

### Come designare l'attaccante?

Ecco qualche proposta:

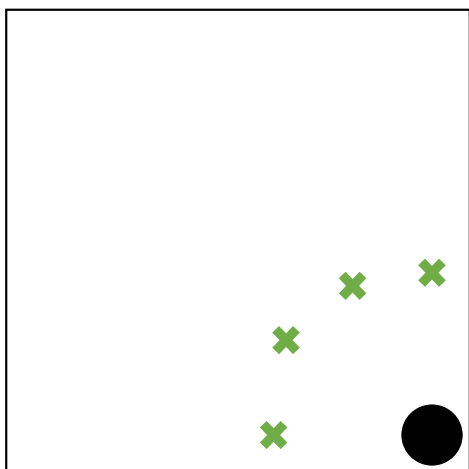
- Durante la messa o la rimessa in gioco, l'attaccante viene scelto quando i giocatori della cellula sono a contatto con il pallone, prima dei due fischi dell'arbitro.
- Durante la fase di gioco:
  - Torre: la persona che si trova sotto il pallone designa l'attaccante posizionandosi di fronte a lui.
  - Finta a due: una delle due persone in piedi effettua l'annuncio, l'altro colpisce. Possibile variante: il giocatore che effettua l'annuncio colpisce.

## Strategia difensiva



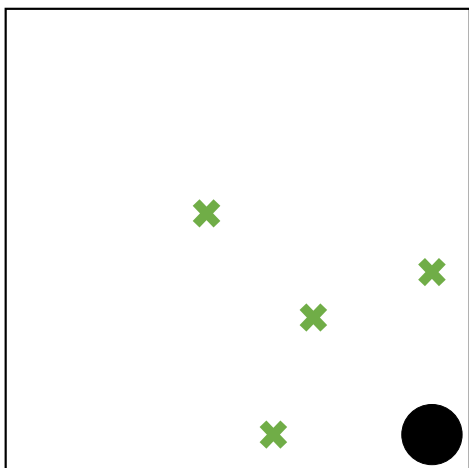
### Quadrato

Questo quadrato fittizio segue il movimento del pallone. I giocatori mantengono una distanza approssimativa di tre metri dal pallone.



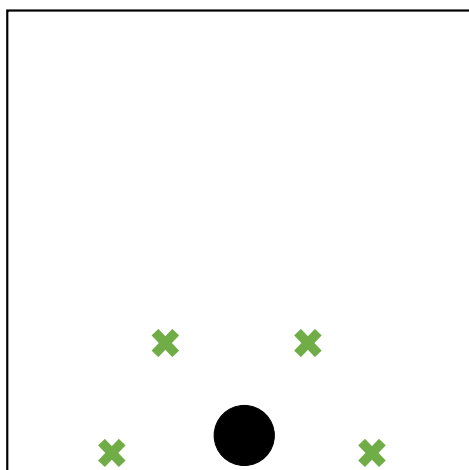
### Mezza luna

Posizione da adottare quando il tiro viene effettuato da un angolo del campo.



### «Y» (variante della mezza luna)

Questa è un'altra posizione che si può scegliere quando il tiro è effettuato da un angolo del campo. Viene usata quando la squadra avversaria ha una grande potenza di tiro.



### Trapezio

Posizione da scegliere quando il tiro è effettuato da una linea laterale del campo.

#### Descrizione dei simboli

-  Pallone
-  Attaccante
-  Difensore
-  Giocatore statico
-  Allenatore