

Protocollo di gioco

Nome/Cognome

	1° turno	2° turno
Pista 1		
Pista 2		
Pista 3		
Pista 4		
Pista 5		
Pista 6		
Pista 7		
Pista 8		
Pista 9		
Pista 10		
Pista 11		
Pista 12		
Pista 13		
Pista 14		
Pista 15		
Pista 16		
Pista 17		
Pista 18		
Totale		

Regole di gioco

- L'obiettivo è di mandare la pallina in buca con il minor numero di colpi possibile.
- Se dopo 6 colpi l'obiettivo fallisce si annota il punteggio massimo, ovvero 7.
- Nelle piste sprovviste di linee di demarcazione si gioca unicamente dal punto di battuta.
- Nelle piste con una linea di demarcazione valgono le regole seguenti: se la pallina non supera la linea, bisogna rigiocare la pallina dal punto di battuta, se invece la pallina ha superato la linea si gioca dal punto in cui la pallina si è fermata.
- Se la pallina è troppo vicina ai bordi o all'ostacolo, può essere riposizionata.
- Se dopo aver superato l'ostacolo la pallina esce dalla pista, bisogna riposizionarla nel punto in cui era uscita.
- Vince il giocatore che porta a termine il percorso con il minor numero di colpi.