

Règles officielles du tchoukball

Comme pour tout sport, le tchoukball est encadré par des règles strictes. Le tableau ci-dessous présente les plus importantes, réparties en quatre rubriques.

Dispositions générales	<ul style="list-style-type: none"> • Terrain: 26-29 mètres de long et 15-17 mètres de large. Le plafond et les engins situés au-dessus de sept mètres de hauteur sont considérés comme extérieur au terrain. • Cadre: Aux deux extrémités du terrain. • Zone interdite: Demi-cercle autour du cadre de trois mètres de rayon. • Ballon: 54-60 cm de circonférence et 325-475 grammes selon la catégorie. • Equipe: Sept joueurs sur le terrain. • Durée des matchs: 3 x 15' (3 x 20' en championnat suisse).
Fautes	<p>Le joueur commet une faute si:</p> <ul style="list-style-type: none"> A. Il tient le ballon durant plus de trois secondes. B. Il réalise plus de trois empreintes avec ses pieds sur le sol en possession du ballon. C. Il fait une passe qui amène à un décompte de passes successives supérieur à trois. D. Il tire sur un cadre sur lequel trois tirs consécutifs ont déjà été effectués (une faute ou un point remet le compte des tirs consécutifs à zéro). E. Il laisse tomber le ballon sur le sol. F. Il touche le ballon avec une partie du corps en dessous du genou. G. Il se situe en dehors du terrain en possession du ballon. H. Il entre en contact avec la zone interdite en possession du ballon. I. Il fait une obstruction, volontaire ou non, au mouvement d'un adversaire prêt à recevoir, tirer ou passer le ballon, ou en train de se positionner. J. Il tire après un engagement sans que le ballon ait franchi la ligne médiane. K. Il entre en contact avec la zone de jeu ou la zone interdite quand il lance le ballon lors d'un engagement à côté du cadre. L. Il touche le ballon passé ou tiré par un adversaire avant le rebond sur le cadre. M. Il touche le ballon tiré par un coéquipier après le rebond sur le cadre (voir aussi règles V et W). N. Le ballon, lors de son tir, ne suit pas une trajectoire d'angle miroir (mauvais rebond sur le cadre) et retombe dans le terrain.
Attribution des points	<p>Le joueur marque un point si:</p> <ul style="list-style-type: none"> O. Le ballon rebondissant du cadre touche la zone de jeu avant qu'un défenseur ne le touche. P. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur qui ne parvient pas à le contrôler, et qu'il retombe sur le sol ou est repoussé hors des limites de la zone de jeu. Q. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur sur une partie de son corps située en dessous du genou. R. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur qui se trouve à l'intérieur de la zone interdite ou en dehors de la zone de jeu, qui entre dans la zone interdite ou quitte la zone de jeu pour attraper le ballon. <p>Le joueur concède un point à l'équipe en défense si:</p> <ul style="list-style-type: none"> S. Il tire à côté du cadre. T. Le ballon rebondissant du cadre après son tir retombe en dehors de la zone de jeu ou dans la zone interdite. U. Il tire et le ballon lui rebondit dessus après avoir touché le cadre. V. Il touche le ballon rebondissant du cadre suite au tir d'un coéquipier, alors qu'il est dans la zone interdite ou en dehors de la zone de jeu. W. Il touche intentionnellement le ballon rebondissant du cadre suite au tir d'un coéquipier, empêchant ainsi le ballon de sortir de la zone de jeu ou de retomber dans la zone interdite.
Autres	<ul style="list-style-type: none"> • Engagement: L'équipe qui a concédé un point engage à côté du cadre (derrière la ligne de fond). L'engagement ne compte pas comme passe. • Remise en jeu: Une faute est sanctionnée par une remise en jeu en faveur de l'équipe adverse. Cette remise en jeu se fait à l'endroit où la faute a été commise ou à l'endroit le plus proche à l'intérieur de la zone de jeu.