

Spielregeln

Wie jede andere Sportart spielt sich Tchoukball im Rahmen strenger Regeln ab. In der Schule lassen sich diese allerdings dem Alter und dem Niveau der Schülerinnen und Schüler anpassen. So spielt sich das Spiel leichter.

<p>Allgemeine Bestimmungen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Spielfeld: 26–29 Meter lang und 15–17 Meter breit. Decke und Geräte auf über sieben Metern Höhe werden als ausserhalb des Spielfelds befindlich betrachtet. • Frame: an beiden Spielfeldenden. • Verbotene Zone: Halbkreis mit Dreimeterradius ausgehend vom Frame. • Ball: 54–60 cm Umfang und 325–475 g Gewicht, je nach Kategorie. • Mannschaft: sieben Spielerinnen oder Spieler auf dem Spielfeld. • Spieldauer: 3 × 115' (3 × 120' in der Schweizermeisterschaft).
<p>Fehler</p>	<p>Der Spieler begeht einen Fehler, wenn ...</p> <p>A. ... er den Ball länger als drei Sekunden behält.</p> <p>B. ... er im Ballbesitz ist und mehr als drei Schritte mit den Füßen am Boden macht.</p> <p>C. ... er einen Pass macht, der die Zahl aufeinanderfolgender Pässe auf mehr als drei steigen lässt.</p> <p>D. ... er auf einen Frame zielt, auf den bereits drei aufeinanderfolgende Ballwürfe abgegeben wurden (nach einem Fehler oder einem Punkt wird die Anzahl aufeinanderfolgender Ballwürfe wieder auf Null gestellt).</p> <p>E. ... er den Ball zu Boden fallen lässt.</p> <p>F. ... er den Ball mit einem Körperteil unterhalb des Knies berührt.</p> <p>G. ... er im Ballbesitz ist und sich ausserhalb des Spielfelds befindet.</p> <p>H. ... er im Ballbesitz ist und in Kontakt mit der verbotenen Zone kommt.</p> <p>I. ... er einen Gegner in Bewegung mit oder ohne Absicht daran hindert, den Ball zu fangen, zu werfen oder zu passen oder eine Position einzunehmen.</p> <p>J. ... er nach einem Einwurf den Ball wirft, ohne dass dieser über die Mittellinie gegangen wäre.</p> <p>K. ... er mit der Spiel- oder der verbotenen Zone in Kontakt kommt, sobald er bei einem Einsatz neben dem Frame den Ball wirft.</p> <p>L. ... er den Ball bei einem Pass oder einem Wurf des Gegners vor dem Rebound vom Frame berührt.</p> <p>M. ... er den von einem Mitspieler geworfenen Ball nach dem Rebound vom Frame berührt (siehe auch Regeln V und W).</p> <p>N. ... der Ball, nachdem er geworfen wurde, nicht eine im gespiegelten Winkel liegende Bahn verfolgt (missratener Rebound vom Frame) und ins Spielfeld zurückfällt.</p>
<p>Punktevergabe</p>	<p>Der Spieler erzielt einen Punkt, wenn ...</p> <p>O. ... der Ball beim Rebound vom Frame die Spielzone berührt, bevor ihn ein Verteidiger berührt.</p> <p>P. ... der Ball beim Rebound vom Frame einen Verteidiger berührt, der ihn nicht zu kontrollieren vermag, und zu Boden fällt oder über die Grenzen der Spielzone hinausgerät.</p> <p>Q. ... der Ball beim Rebound vom Frame einen Verteidiger an einer Körperstelle unterhalb des Knies berührt.</p> <p>R. ... der Ball beim Rebound vom Frame einen Verteidiger berührt, der sich innerhalb der verbotenen Zone oder ausserhalb der Spielzone befindet, der die verbotene Zone betritt oder die Spielzone verlässt, um den Ball zu fangen.</p> <p>Der Spieler vergibt einen Punkt an die verteidigende Mannschaft, wenn ...</p> <p>S. ... er den Ball neben den Frame wirft.</p> <p>T. ... der Ball nach dem Wurf beim Rebound vom Frame ausserhalb der Spielzone/in der verbotenen Zone den Boden berührt.</p> <p>U. ... er den Ball wirft und dieser beim Rebound vom Frame auf ihn zurückfällt.</p> <p>V. ... er den Ball beim Rebound vom Frame nach dem Ballwurf eines Mitspielers berührt, während er sich selbst in der verbotenen Zone oder ausserhalb der Spielzone befindet.</p> <p>W. ... er den Ball beim Rebound vom Frame nach dem Ballwurf eines Mitspielers absichtlich berührt und damit verhindert, dass der Ball die Spielzone verlässt oder in der verbotenen Zone den Boden berührt.</p>
<p>Weiteres</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Einwurf: Die Mannschaft, die einen Punkt vergeben hat, wirft neben dem Frame ein (hinter der Grundlinie). Der Einwurf zählt nicht als Pass. • Anstoss: Ein Fehler wird mit einem Anstoss zugunsten der gegnerischen Mannschaft bestraft. Dieser Anstoss erfolgt am Ort, an dem der Fehler begangen wurde, oder am nächsten Ort innerhalb der Spielzone.