

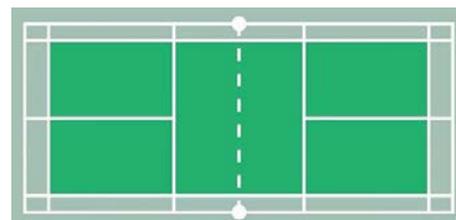
# Badminton

**Avec les enfants, on joue de préférence avec un manche raccourci, un filet plus bas et un terrain plus court, ceci afin d'exercer dès le départ les composantes technico-tactiques importantes.**

Il n'existe pas de volants spécialement conçus pour les enfants. Les jeunes jouent donc avec les mêmes volants synthétiques ou en plumes que les adultes.

## Terrain de jeu

Pour le badminton des enfants (série de tournois Swiss Kids), la limite arrière du terrain est marquée par la ligne de service du double (jusqu'à 11 ans), respectivement la ligne de fond (M12). Jusqu'en M11, le terrain est ainsi 76 cm plus court de chaque côté du filet que celui des catégories supérieures et des adultes. La hauteur du filet jusqu'en M12 est de 1,40 m, pour les adultes elle est de 1,55 m. Le badminton des enfants ne propose que des tournois en simple. Pour l'entraînement et le jeu en double, il est judicieux de garder un filet abaissé et un terrain raccourci.



## Règles de jeu

### Je gagne l'échange lorsque

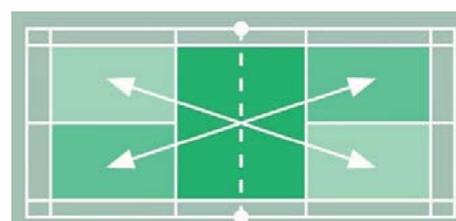
- le volant retombe de l'autre côté du filet à l'intérieur des limites du terrain;
- mon adversaire joue le volant dans le filet ou hors des limites du terrain;
- mon adversaire touche le volant avec une partie du corps;
- mon adversaire touche le filet alors que l'échange n'est pas terminé.

### Le service est

- effectué derrière la ligne de service court, par en bas (le manche est orienté vers le bas, l'impact se fait au maximum à la hauteur des hanches);
- joué en diagonale et doit atterrir derrière la ligne de service court de l'adversaire;
- effectué de la droite lorsque le score du serveur est pair, de la gauche lorsque le score est impair;
- effectué par le gagnant de l'échange précédent.

### Score et droit au service en simple

- Un match se joue en deux sets gagnants («best of three»).
- Au début du match, l'arbitre lance le volant en l'air. La direction pointée par le bouchon du volant désigne le joueur ou l'équipe qui peut choisir entre le service ou le terrain.
- Le joueur qui gagne l'échange ajoute un point à son score.
- Le premier joueur à 15 points gagne le set.
- A 14-14, le set se poursuit au «tie-break» jusqu'à ce que deux points séparent les joueurs (au plus jusqu'à 20 points, c'est-à-dire qu'à 20-19, le set est terminé).
- Le gagnant du set sert en premier lors du set suivant.
- Au troisième set, on change de côté lorsque le premier joueur atteint huit points.



Zone de service en simple si le score du serveur est

pair

impair

### Droit au service en double

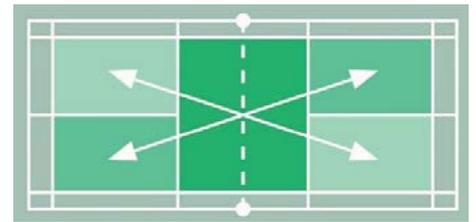
- Si l'équipe qui sert remporte l'échange, elle marque le point et le même serveur revient au service depuis l'autre carré de service.
- Si l'équipe qui sert perd l'échange, l'autre équipe marque un point et sert à son tour.
- Quand une équipe reprend le service, c'est le joueur qui n'avait pas servi lors du gain de service précédent qui fait la mise en jeu.

→ [Ordre des services en détail](#) (pdf)

→ [Règles officielles de swiss badminton](#) (pdf)

### Sécurité

→ [Aide-mémoire «Prévention des accidents en badminton»](#) (pdf)



Zone de service en double si le score de l'équipe au service est

 pair       impair