

## 8 Giochi di rinvio

### 8.1 Costruire da soli racchette da GOBA

I giochi di rinvio (tennis, badminton ...) hanno una lunga tradizione. Già all'epoca del Rinascimento si giocava al «jeu volant» (volano). I giochi di rinvio sono molto diffusi come attività per il tempo libero. È quindi interessante insegnarli ai bambini. Una possibilità è ad esempio il «GOBA».

#### GOBA è indicato per la scuola e il tempo libero

- L'attrezzo può essere costruito durante le ore di attività manuali.
- Praticamente da subito il gioco è variato e interessante.
- È facile da realizzare; basta una corda piuttosto lunga.
- Ragazze e ragazzi possono giocarlo insieme senza problemi.
- Colpire la palla è abbastanza facile, visto che la racchetta costituisce un ampliamento della superficie della mano.
- GOBA viene giocato con entrambe le mani (tutti e due i lati) e pertanto è un valido contributo all'educazione motoria in generale (bilateralità).
- GOBA è un gioco per il tempo libero e può essere realizzato in cortile.

#### Costruiamo una racchetta

##### Cosa serve

- Compensato o truciolato, ma anche vecchi pezzi di legno o resti dello spessore di circa 12 mm.
- Per ciascun bambino 20 viti (lunghe circa 10 mm) e 20 rondelle.
- 1 nastro elastico per ogni bambino, largo 1 cm e lungo 70 cm.
- Attrezzi: seghetto, punteruolo, giravite, colori e pennelli.

##### Come fare

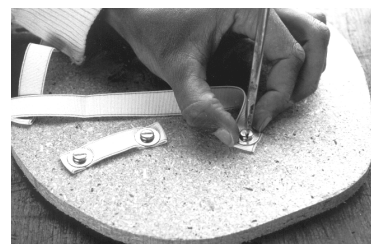
- Per disegnare il profilo della racchetta appoggiare sul legno la mano con le dita allargate. Tracciare una linea a circa 2 cm di distanza. All'altezza del polso unire il profilo con una linea leggermente concava.
- Ritagliare la racchetta usando il seghetto.
- Appoggiare la mano sulla racchetta e segnare i punti di fissaggio dell'elastico. Prima asola: prima e dopo il pollice (fra l'attaccatura del dito e la prima nocca) 2. asola: prima e dopo l'indice, 3. asola, prima del medio e dopo l'anulare, 4. asola: punto di fissaggio prima e dopo il mignolo. Polso: l'elastico dovrebbe avere pressappoco la larghezza del polso.
- Con il punteruolo bucare il legno in corrispondenza dei punti di fissaggio e fissare l'elastico con le viti e le rondelle.
- Dopo aver provato per un po' a giocare, colorare la racchetta.

#### Indicazioni per l'insegnamento

- Dall'esperienza globale a forme puntuali di apprendimento.
- Dal colpo di controllo (lanciare la palla facendola prima rimbalzare a terra) al rinvio al volo.
- Aumentare man mano la distanza dal compagno.
- Passare da palle lente (in gommapiuma) a altre sempre più veloci.
- Passare dal colpo controllato ai rinvii ben piazzati.

➔ «GO and BACK» – un gioco di rinvio fondamentale.

🔧 Costruirsi da soli gli attrezzi per giocare.



⚠ Con lievi adattamenti questi principi valgono per tutti i giochi di rinvio!