

Pratique: Balle à deux camps revisitée



Les variantes et mises en scène suivantes confèrent des accents pédagogiques précieux au jeu traditionnel.

Forme de base

Deux équipes s'affrontent. L'objectif du jeu est de viser une adversaire afin de «l'envoyer au ciel», de l'autre côté du terrain. L'équipe qui se retrouve au complet au ciel a perdu. Au départ, chaque équipe délègue une joueuse au «ciel» qui peut revenir sur le terrain dès qu'une coéquipière a été touchée. Celle qui rattrape un ballon tiré par une adversaire continue à jouer.

Matériel: Ballon, sautoirs

Variantes

- **Balle à deux camps avec retour discret:** Comme la forme de base, mais la joueuse touchée peut tenter un retour dans son terrain en traversant discrètement le camp adverse. Si elle est touchée, elle retourne au ciel.
- **Balle à deux camps avec rachat:** Comme la forme de base, mais si la joueuse qui se trouve au ciel réussit à toucher une adversaire, elle peut revenir sur son terrain.
- **Balle à deux camps avec intruses:** Comme la forme de base, mais deux à trois joueuses (au maximum la moitié de l'équipe, voir 2^e illustration ci-contre) se trouvent dans le terrain adverse. Elles ne peuvent pas être touchées et peuvent recevoir le ballon de leurs coéquipières. Une fois en possession de la balle, elles peuvent toucher (sans lancer la balle) leurs rivales et les expédier ainsi au ciel. Interdiction de courir avec la balle.
- **Balle à deux camps avec cachettes:** Comme la forme de base, mais chaque équipe peut poser trois à quatre objets dans son propre camp (par exemple tapis, caissons, etc.) derrière lesquels les joueuses peuvent se cacher.

Matériel: Objets, tapis, caissons, etc.

- **Balle à deux camps royale:** Comme la forme de base, mais on désigne avant le début du jeu une reine. Le jeu est terminé dès que la reine est touchée. Les coéquipières peuvent la protéger avec leur corps et se «sacrifier» pour elle.
- **Balle à deux camps avec massues:** Comme la forme de base, mais il s'agit ici de toucher les massues et non pas les joueuses avec une balle souple ou en mousse. Chaque joueuse place une massue qu'elle se charge de protéger. Si la massue est touchée malgré tout, la joueuse la ramasse et rejoint le ciel.

Matériel: Massues, balles souples ou en mousse

