

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra C



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - G	<b>C</b> - I	D - J	F - L	B - H	E - K
2	F - H	B - J	<b>C</b> - K	E - G	A - I	D - L
3	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	<b>C</b> - G
4	D - K	F - G	A - H	<b>C</b> - J	E - L	B - I
5	<b>C</b> - L	E - H	F - I	B - K	D - G	A - J
6	B - G	D - I	E - J	A - L	<b>C</b> - H	F - K
7	A - D	<b>C</b> - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra A



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	<b>A</b> - G	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
2	F - H	B - J	C - K	E - G	<b>A</b> - I	D - L
3	E - I	<b>A</b> - K	B - L	D - H	F - J	C - G
4	D - K	F - G	<b>A</b> - H	C - J	E - L	B - I
5	C - L	E - H	F - I	B - K	D - G	<b>A</b> - J
6	B - G	D - I	E - J	<b>A</b> - L	C - H	F - K
7	<b>A</b> - D	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra D



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - G	C - I	<b>D</b> - J	F - L	B - H	E - K
2	F - H	B - J	C - K	E - G	A - I	<b>D</b> - L
3	E - I	A - K	B - L	<b>D</b> - H	F - J	C - G
4	<b>D</b> - K	F - G	A - H	C - J	E - L	B - I
5	C - L	E - H	F - I	B - K	<b>D</b> - G	A - J
6	B - G	<b>D</b> - I	E - J	A - L	C - H	F - K
7	A - <b>D</b>	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra B



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
1	A - G	C - I	D - J	F - L	<b>B</b> - H	E - K
2	F - H	<b>B</b> - J	C - K	E - G	A - I	D - L
3	E - I	A - K	<b>B</b> - L	D - H	F - J	C - G
4	D - K	F - G	A - H	C - J	E - L	<b>B</b> - I
5	C - L	E - H	F - I	<b>B</b> - K	D - G	A - J
6	<b>B</b> - G	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
7	A - D	C - F	I - L	H - K	<b>B</b> - E	G - J



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra G



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - <b>G</b>	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	<b>E - G</b>	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	<b>C - G</b>
<b>4</b>	D - K	<b>F - G</b>	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	F - I	B - K	<b>D - G</b>	A - J
<b>6</b>	<b>B - G</b>	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	B - E	<b>G - J</b>

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra E



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	B - H	<b>E - K</b>
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	<b>E - G</b>	A - I	D - L
<b>3</b>	<b>E - I</b>	A - K	B - L	D - H	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	A - H	C - J	<b>E - L</b>	B - I
<b>5</b>	C - L	<b>E - H</b>	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	<b>E - J</b>	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	<b>B - E</b>	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra H



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	<b>B - H</b>	E - K
<b>2</b>	<b>F - H</b>	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	<b>D - H</b>	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	<b>A - H</b>	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	<b>E - H</b>	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	<b>C - H</b>	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	<b>H - K</b>	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra F



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	<b>F - L</b>	B - H	E - K
<b>2</b>	<b>F - H</b>	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	<b>F - J</b>	C - G
<b>4</b>	D - K	<b>F - G</b>	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	<b>F - I</b>	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	C - H	<b>F - K</b>
<b>7</b>	A - D	<b>C - F</b>	I - L	H - K	B - E	G - J



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra K



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra I



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra L



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J

Categoria F ed E (12 squadre)

## Squadra J



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
<b>1</b>	A - G	C - I	D - J	F - L	B - H	E - K
<b>2</b>	F - H	B - J	C - K	E - G	A - I	D - L
<b>3</b>	E - I	A - K	B - L	D - H	F - J	C - G
<b>4</b>	D - K	F - G	A - H	C - J	E - L	B - I
<b>5</b>	C - L	E - H	F - I	B - K	D - G	A - J
<b>6</b>	B - G	D - I	E - J	A - L	C - H	F - K
<b>7</b>	A - D	C - F	I - L	H - K	B - E	G - J



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



## Informazione agli allenatori prima del torneo:

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

## Durante il torneo:

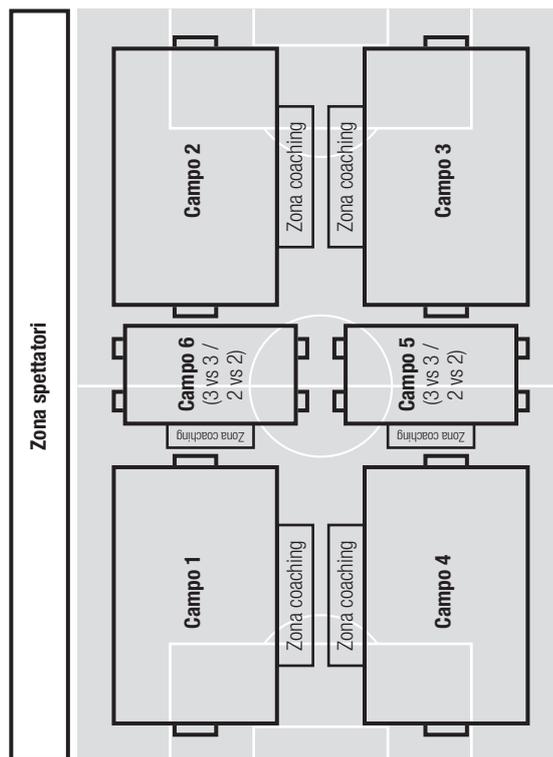
- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

## Dopo il torneo:

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.

Categoria F

## Campi per torneo a 12 squadre



# F/E

# 12

Teams / Équipes / Squadre

**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

**Regole di gioco:** secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

**Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**