

# Lezione

## Flipper

Una lezione che si basa sul gioco dei passaggi. A seconda dell'obiettivo dell'esercizio, gli elementi di cassone posati per terra fungono da compagni di squadra o da avversari.

### Condizioni quadro

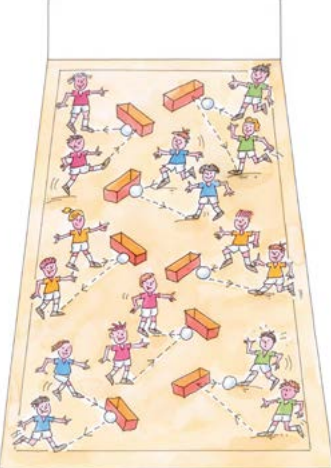

- Durata della lezione: 45 minuti
- Livello scolastico: 3°-5° anno di scolarizzazione
- Livello di capacità: principianti, avanzati
- Livello di apprendimento: acquisire e applicare

### Obiettivi di apprendimento

- Effettuare dei passaggi d'interno precisi
- Difendere
- Segnare delle reti

### Consigli pratici

1. Tutti giocano (nel limite del possibile nessun giocatore di riserva)
2. Ogni giocatore ha una palla.
3. Preparare il materiale necessario all'inizio della lezione e utilizzarlo a seconda dei bisogni.
4. Una storia come fil rouge.
5. Dei piccoli gruppi e numerose reti sono sinonimo di divertimento e di tanto movimento.
6. Utilizzare dei palloni soffici.
7. Nessuna eliminazione.
8. Definire insieme le regole e rispettarle.
9. Giocare senza arbitro.
10. Evitare i tempi morti.
11. La nostra tabella di marcia: gioco libero, esercitarsi, giocare.

	Tema/Compito/Esercizio/Gioco	Organizzazione/Disegno	Materiale
Introduzione	<p>15'</p> <p><b>Flipper coi cassoni</b> Sparpagliare nella palestra tutti gli elementi dei cassoni. Formare delle squadre di due.</p> <p><b>Gioco libero</b> Le coppie si muovono liberamente, passandosi la palla.</p> <p><b>Esercitare</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. I bambini conducono la palla e la passano al compagno con la destra e la sinistra.</li> <li>2. I bambini passano la palla al compagno facendola rimbalzare contro il paraurti (elementi del cassone o pareti).</li> </ol> <p><b>Gareggiare</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quale coppia riesce per prima a effettuare 10 passaggi utilizzando i paraurti (sempre uno diverso)?</li> <li>• Una squadra di difensori cerca di impedire il passaggio.</li> </ul> <p><b>Focus</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• I passaggi sono precisi?</li> <li>• Si eseguono passaggi d'interno?</li> </ul>		<p>2 cassoni svedesi</p> <p>1 palla per bambino</p> <p>1 nastro o una casacca per bambino</p>
Parte principale	<p>25'</p> <p><b>Torneo di flipper</b> Dividere la palestra in tre campi da gioco. Due porte per ogni campo (elementi del cassone). Formare 6 squadre. Le reti possono essere segnate da dietro o da davanti.</p> <p>Tre turni di circa 7 minuti. Cambiare avversari, posizione dei giocatori e portieri dopo ogni turno.</p> <p>Giocare contro le pareti. La palla è fuori (→ rimessa in gioco coi piedi) se supera la linea e rotola nell'altro campo.</p> <p><b>Focus</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tutti i bambini partecipano al gioco?</li> <li>• I bambini cercano con decisione la conclusione a rete?</li> </ul>		<p>2 cassoni svedesi</p> <p>3 palloni</p> <p>1 nastro/casacca per bambino</p>

Ritorno alla calma	Tema/Compito/Esercizio/Gioco	Organizzazione/Disegno	Materiale
	5'	<p><b>Passaggio flipper</b></p> <p>Utilizzare gli elementi dei cassoni già impiegati in precedenza e sistemarli in mezzo alla palestra, in modo tale da lasciare degli spazi di grandezza differente tra un elemento e l'altro.</p> <p>Riprendere le coppie formate durante l'introduzione.</p> <p>I bambini prendono posizione con un pallone davanti agli elementi dei cassoni al centro della palestra e cercano di passare la palla al compagno dall'altra parte attraverso il flipper.</p> <p>Quale squadra riesce a effettuare cinque passaggi senza che la palla tocchi uno degli elementi di cassone?</p>	