

Lektion

Seelöwen und Eisbären

Während dieser Lektion spielen die Kinder mehrere Matches gegeneinander. Es gibt viele Tore, kein Ausscheiden und keine Auswechselspieler.

Rahmenbedingungen

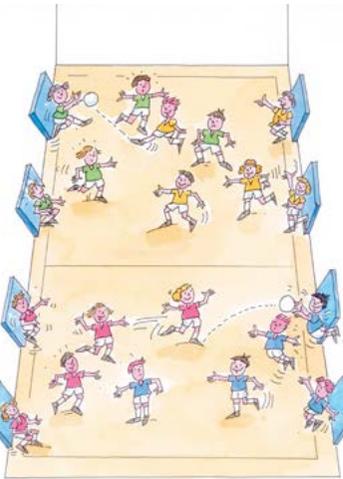
- Lektionsdauer: 45 Minuten
- Stufe: 1.–3. Klasse
- Niveaustufe: Einsteiger, Fortgeschrittene
- Lernstufe: Erwerben und anwenden

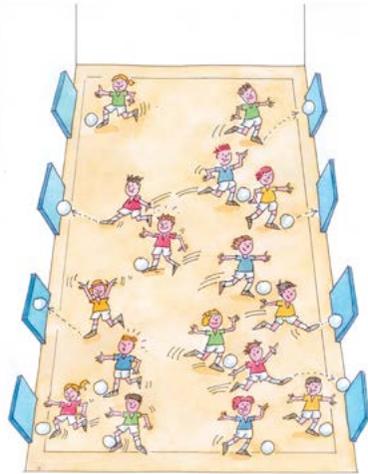
Lernziele

- Ballkontrolle üben
- Viele Tore schiessen
- Emotionen leben, Erfolgserlebnisse generieren

Praktische Hinweise

1. Alle spielen mit (möglichst keine Ersatzspieler).
2. Jedes Kind hat (s)einen Ball.
3. Material zu Beginn der Stunde aufstellen und im weiteren Verlauf der Lektion einsetzen.
4. Geschichte als roter Faden.
5. Kleine Gruppen und viele Tore garantieren viel Freude und Bewegungszeit.
6. Weiche Bälle verwenden.
7. Dabeibleiben statt ausscheiden.
8. Regeln gemeinsam festlegen und einhalten.
9. Spiel ohne Schiedsrichter.
10. Vermeiden von Wartezeiten.
11. Unser methodischer Fahrplan: Offen starten, üben, dann wetteifern.

	Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Einstieg	<p>15'</p> <p>Im Mattenmeer</p> <p>2 Teams bilden: Seelöwen & Eisbären. Matten (Insel) und Reifen (Eisberge) in der Halle verteilen.</p> <p>Offen starten</p> <p>Alle Kinder dribbeln um die Inseln (Matten) und Eisberge (Reifen). Ballführen variieren: Innenrist, li/re etc.</p> <p>Üben</p> <p>Wenn die Lehrperson den Arm hebt:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Legen die Kinder ihren Ball auf eine Insel und nehmen einen freien Ball. 2. Legen die Kinder ihren Ball auf einen Eisberg und nehmen einen freien Ball. 3. Umdribbeln sie eine Insel/einen Eisberg nur mit dem li oder mit dem re Fuss (nachher umgekehrt). <p>Wetteifern</p> <p>Auf ein Signal legen die Eisbären den Ball auf einen Eisberg und die Seelöwen auf eine Insel: Sind die Eisbären oder Seelöwen schneller? Dito umgekehrt.</p> <p>Fokus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Führen die Kinder kontrolliert den Ball? • Setzen die Kinder die Vorgaben um? 		<p>1 Matte pro Seelöwe</p> <p>1 Reifen pro Eisbär</p> <p>1 Ball pro Kind</p> <p>1 Bündel pro Überziehleibchen pro Kind</p>
Hauptteil	<p>25'</p> <p>Eis-Turnier</p> <p>Halle in zwei Spielfelder teilen. Pro Feld je 2 Tore (Matten an die Wand stellen). Teams vom Einstimmen übernehmen.</p> <p>Die Kinder spielen einen Match mit oder ohne Torhüter. Teams greifen auf 2 Tore an und verteidigen 2 Tore.</p> <p>3 Runden à ca. 7 Minuten. Gegner, Spielerposition und Torhüter nach jeder Runde wechseln.</p> <p>Spiel mit Bande. Der Ball ist im Aus (→ Einkick), wenn er über die Linie ins andere Feld rollt.</p> <p>Fokus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sind alle Kinder am Spiel beteiligt? • Dribbeln und passen die Kinder mutig nach vorne? • Torhüter spielen aktiv mit und beteiligen sich am Angriffsspiel? 		<p>8 Matten</p> <p>2 Bälle</p> <p>1 Überziehleibchen pro Kind</p>

		Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Ausklang	5'	<p>Eisberg in Sicht</p> <p>Mattentore vom Spiel vorher verwenden. Jedes Kind hat einen Ball. Die Kinder dribbeln frei herum und versuchen so viele Tore wie möglich zu erzielen. Nach erzieltm Tor muss die Matte gewechselt werden.</p> <ol style="list-style-type: none"> Durchgang: Tore mit linkem Fuss erzielen. Durchgang: Tore mit rechtem Fuss erzielen. Durchgang: Tore mit linkem oder rechtem Fuss erzielen. <p>Wer erzielt am meisten Tore während 2 Minuten. 2-3 Durchgänge.</p> <p>Variation: Kinder bleiben bei derselben Matte. Nach jedem erfolgreichen Torschuss Distanz vergrössern (Linien als Orientierung).</p>		<p>4 Matten 1 Ball pro Kind Überziehleibchen pro Kind</p>