Check-list

Avant et/ou après ton entraînement, effectue un rapide contrôle des quatre piliers de l'apprentissage!

1 – Attention

- ☐ Je capte l'attention sans distraire.
- ☐ Je propose un challenge (récompenses, enjeux, rôles spéciaux pour les joueurs, etc.).
- ☐ Je clarifie l'intention (objectif).
- ☐ Je choisis des jeux en fonction du thème et des objectifs de l'entraînement.
- ☐ Je laisse les joueurs avoir voix au chapitre.

2 – Engagement actif

- ☐ Je génère et vis des émotions.
- ☐ Je choisis des jeux dans lesquels le mouvement est implicite.
- ☐ J'adapte consciemment l'intensité.
- ☐ Je crée une atmosphère stimulante et exigeante.
- ☐ J'évite les longues explications et les colonnes.
- ☐ J'accorde certaines libertés.

3 – Retour d'informations

- ☐ Je propose des jeux qui permettent des feedback immédiats.
- ☐ Je préviligie les feed-back qui émanent du contexte (auto-feedbacks).
- ☐ Je transmets des feed-back principalement positifs.
- ☐ Je contrôle les objectifs et les points clés. Je valide les acquis.
- ☐ Je permets, tolère, voire provoque les erreurs.

4 – Consolidation

- ☐ Je permets un grand nombre de répétitions.
- ☐ Je ne corrige ni trop ni trop vite.
- ☐ Je vise l'automatisation.
- ☐ Je rappelle aux jeunes et à leurs parents l'importance du sommeil.