Lista di controllo

Prima e/o dopo il tuo allenamento, esegui un rapido controllo dei quattro pilastri dell'apprendimento!

1 – Attenzione

- ☐ Catturo l'attenzione senza distrarre.
- ☐ Propongo una sfida (ricompense, posta in gioco, ruoli speciali per i giocatori, ecc.).
- ☐ Chiarisco l'intenzione (obiettivo).
- ☐ Scelgo i miei giochi in base al tema e agli obiettivi del mio allenamento.
- ☐ I giocatori possono dire la loro.

2 – Impegno attivo

- ☐ Genero e vivo delle emozioni.
- ☐ Scelgo dei giochi in cui il movimento è implicito.
- ☐ Adatto consapevolmente l'intensità.
- ☐ Creo un'atmosfera stimolante ed esigente.
- ☐ Evito le lunghe spiegazioni e le colonne.
- ☐ Accordo alcune libertà.

3 – Feedback

- ☐ Organizzo dei giochi che consentono feedback immediati.
- ☐ Preferisco i feedback che scaturiscono dal contesto (auto-feedback).
- ☐ Trasmetto dei feedback per lo più positivi.
- ☐ Controllo gli obiettivi e i punti chiave e convalido il lavoro svolto.
- ☐ Permetto, tollero e provoco gli errori.

4 – Consolidamento

- ☐ Autorizzo numerose ripetizioni.
- ☐ Non correggo né troppo, né troppo velocemente.
- ☐ Punto all'automatizzazione.
- ☐ Ricordo ai partecipanti e ai loro genitori l'importanza del sonno