Checkliste

Vor und/oder nach deinem Training findet eine kurze Kontrolle unter dem Aspekt der vier Lernsäulen statt.

1 – Aufmerksamkeit

☐ Ich fessle die Aufmerksamkeit ohne abzulenken.
☐ Ich biete eine Challenge an (Preise, Belohnung, Rituale, Bonus, etc.).
☐ Ich setze Musik ein.
☐ Ich kläre die Absichten und erkläre die Ziele.
☐ Ich passe die Spiele dem Thema und den Zielen des Trainings an.
☐ Ich lasse die Spieler mitreden.

2 – Aktive Beteiligung

☐ Ich wecke Emotionen und lebe sie vor.
☐ Ich wähle Spiele, die viel Bewegung voraussetzen.
☐ Ich lasse intensiv spielen und passe die Intensität an.
☐ Ich kreiere eine fördernde und fordernde Atmosphäre.
☐ Ich meide lange Erklärungen und Wartezeiten.
☐ Ich gewähre gewisse Freiheiten.

3 – Rückmeldungen

☐ Ich wähle Spiele, die unmittelbare Rückmeldungen ermöglichen.
☐ Ich bevorzuge Feedbacks, die sich aus der Situation ergeben (Auto-Feedback).
☐ Ich gebe überwiegend positive Feedbacks.
☐ Ich habe die Ziele und Schwerpunkte vor Augen und kontrolliere sie.
☐ Ich lasse Fehler zu, ermögliche, dulde oder provoziere sie.

4 – Konsolidierung

☐ Ich lasse viele Wiederholungen zu.
☐ Ich korrigiere nicht zu viel und zu rasch.
☐ Ich peile die Automatisierung an.
☐ Ich erinnere Spielende und ihre Eltern an die Wichtigkeit des Schlafes.