



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Eidgenössisches Departement für Verteidigung,
Bevölkerungsschutz und Sport
Bundesamt für Sport BASPO
Jugendsport und Erwachsenensport



Kindersport J+S: Modul Fortbildung Hauptsportart Eishockey

Pirates of the Caribbean / Thema : Scheibenführung

Autor:

Benoit Pont, Experte J+S Kindersport, J+S Fachleiter

Rahmenbedingungen:

Dauer der Lektion	Ca. 75 Minuten
Alter	Diese Lektion eignet sich auch für jüngere Kinder (5-8 Jahre) sowie auch für die Älteren (7-12 Jahre)
Umfeld	Eishalle, on-ice und Warm-up off-ice
Bemerkungen	Diese Lektion wird mit den Teilnehmenden eines Moduls Fortbildung Haupt-sportart Eishockey durchgeführt.
Literatur:	Broschüre J+S Eishockey mit Spielkarten, Film Pirates of the Caribbean.

Zielsetzung:

- **Niveau J+S Leiter Kindersport (MF für Leiter):** Ideen sammeln für die Arbeit mit Kindern sowie den Unterricht und das Eistraining. Lernen mit Geschichten und Spielen während des Eishockeytrainings zu arbeiten.

Diese Lektion ist auf dem Internet verfügbar; abrufbar über den folgenden Link:

<http://development.swiss-icehockey.ch/kurse/trainer/powerpuck-kindersport.aspx>

-> Login und Passwort : « Kids »



WIR BRAUCHEN DICH!

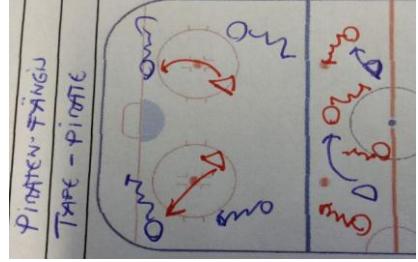
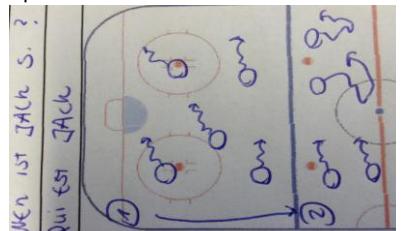


Einleitung und Ablauf

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Ziel/Organisation/Schema	Material
5' Kabine	<p>Beginn</p> <p>1) Beginn und Situationserklärung: Hilf Jack Sparow sein Schiff zu beladen, kämpfe gegen Davy Jones (böser lebender Bart) und die Engländer und finde den Schatz auf der Karibikinsel.</p>	<p>→ Die Teilnehmer kennen das Geschehen und die Ziele.</p> <p>→ Emotionen bei den Teilnehmern wecken und Ambiente des Themas schaffen.</p> <p>→ Vorstellungen trainieren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Falscher Bart für die Engländer (zu basteln...) -Brief von Jack an die Kinder mit der Bitte um Hilfe.
15' Eis	<p>Die Black Pearl ist eingefroren</p> <p>Etwas sehr merkwürdiges geht in der Karibik vor sich: Das Meer ist gefroren und die Black Pearl (Schiff von Jack) wurde vom Eis weit weg vom Hafen umschlossen. Hilf Jack sein Boot zu beladen. Pass auf die bösen Barträger auf!</p>	<p>→ Die Kinder sammeln die Gegenstände (nahe an der Bande) ein und beladen das Schiff (gekipptes Tor). 2 böse Barträger versuchen die Kinder daran zu hindern und sie ins Lager zu bringen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Piratenflagge auf das Tor. Zu sammelnde Gegenstände : PET-Flasche, Ringe, diverse Pucks, Bälle, ...
5 - 10' Eis	<p>Den Anker lichten!</p> <p>Die Black Pearl wurde endlich geladen! Das Eis ist zum Teil aufgebrochen () und Jack und sein Gefolge haben entschieden den Anker zu lichten. Hilf ihm aufzubrechen und das englische Schiff für die grosse Schlacht zu finden! Achte auf die Eisberge (Kegel) auf deinem Weg!</p>	<p>→ Die Hälfte der Kinder stösst das Tor und die anderen sitzen auf dem Tor (die Leiter sollen bei Bedarf unterstützen).</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pylone

Hauptteil

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Ziel/Organisation/Schema	Material
25'	<p>Zum Entern !</p> <p>Davy Jones und die Engländer wollen die Black Pearl. Wer wird das folgende Duell gewinnen?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Piraten-Fangis 	<p>→ Piraten-Fangis :</p> <p>2 Mannschaften (1 neutrale Zone, 1 Zone defensiv). 1 Piraten-Crew pro Zone. Die anderen führen den Puck. Wer berührt wird muss stehen bleiben. Befreit wird man durch einen Freund, der den Puck an die Kufen der Schlittschuhe trifft. Welche Mannschaft wird zuerst fertig?</p>	<ul style="list-style-type: none"> Kein Material

15'	<p>Die Schatzinsel!</p>  <p>Sieg, die Feinde sind besiegt. Die Black Pearl legt auf der Schatzinsel an. Aber wer kann als Erster das Schiff verlassen um den Schatz zu suchen? Jack Sparow? Aber wer ist Jack Sparow? → Der Dribbel-König wird zu Jack.</p> <p>Anschliessend beginnt die Jagd nach dem Tresor.</p>	<p>- Piraten-Stafette</p>  <p>→Piraten-Stafette: 2 Mannschaften. Unterschiedliche Stafetten: 15 Pucks zum Einsammeln. Nur mit einer Hand führen, Forehand, Backhand, vorne hinten, ...</p>  <p>→Dribbel-König. Zone 1(Defensiv). Einmal eliminiert → Zone 2 (neutral). Der letzte der mit seinem Puck «überlebt» = Jack Sparow</p>  <p>→Schatzjagd: Parcours. Um den Baum (Kegel), in der Grosse (unter der Kinderbank), achte auf die Schlangen (Seile), Sammle die einzelnen Stücke des Schatzes zusammen (Puck oder anderes).</p>  <p>Kegel, Seile, Bank und ein Goldstück aus Schokolade !</p>

Zur Ruhe kommen

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Ziel/Organisation/Schema	Material
5'	Das Material zusammenpacken und auf das Schiff an der Küste zurückbringen um zu feiern.	Die Leiter stossen das Schiff. Fest an der Küste (Lied).	Lied : The Black Pearl

