

Lektion

Miteinander zum Spielplatz

Während dieser Lektion sollen die Kinder auf einem Spielplatz oder auf einer Wiese das Turnen vielseitig erleben.

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer: 75 Minuten

Alter: 7–10 Jahre

Stufe: 1.–3. Klasse

Lernziele

- Vielfältigkeit erleben.

Hinweise: Weg zum Kinderspielplatz beachten. Es empfiehlt sich eine zweite Person mitzunehmen. Handy mit Notfallnummer (Arzt) mitnehmen.

Quelle: «J+S-Kids: Einführung Turnen – Lektion 4», Hanspeter Erni, J+S Experte Turnen/Faustball, Sportlehrer

	Thema/ Aufgabe/ Übung/ Spielform	Organisation/ Skizze	Material
Einstieg	15' Begrüssung und Appell Den Kindern das Ziel bekannt geben. Ritual «Shake-Hands» Tipp: Sich als z. B. Affenbande, Wilde Kerle «tarnen»	Im Kreis	Einfache Gegenstände (z. B. zur Verkleidung)
	Auf verschlungenen Pfaden I Gemeinsames Laufen und Entdecken eines Weges zum Kinderspielplatz	Sicherer Weg	
	Unser Land Zu zweit das Gelände erkunden, dabei muss jedes Spielgerät einmal auf besondere Art berührt werden (z. B. mit dem Kopf, mit dem linken Zehennagel ...).	Auf dem Spielplatz	
Hauptteil	50' Spielplatz-Jasskarten-OL Grosse, einfache OL-Karte des Spielplatzes liegt auf dem Boden. Die Kinder suchen die versteckten Posten. Sobald sie einen gefunden haben, bringen sie die Jasskarte zurück und tragen den Fundort auf der Karte ein. Finden wir gemeinsam alle XY-Jasskarten?	A3-Plakat des Spielplatzes	Jasskarten
	Wetten dass wir Kinder flinker als unsere Leiter sind? Die Leiter versuchen alle Kinder zu fangen. Sobald sie jedoch auf einem Spielgerät sind, sind sie geschützt. «Gefangene» Kinder landen im «Gefängnis», können aber jederzeit durch die Berührung eines vordefinierten Spielgerätes (Zauberberg) oder durch ein «freies» Kind befreit werden. Schaffen es die Leiter in 5 Minuten alle Kinder zu fangen?		Stoppuhr
	Urwaldfangnis Der Spielplatz ist ein grosser Urwald. Die einzelnen Geräte werden mit Pfaden (Seilen) verbunden. 2 Kinder werden als Tierfangteam bestimmt. Wie viele «Tiere» können sie in einer Minute fangen?		Verschiedene Seile
	Spielplatzmuseum 4er oder 5er Teams bestimmen. Jedes Team gestaltet ein Spielplatzgerät und verwandelt das Gerät in ein Kunstwerk. Die Kinder zeigen einander ihre Kunstwerke. Bemerkung: Kinder können selber Gegenstände oder Personen darstellen		

		Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Ausklang	10'	<p>Auf verschlungenen Pfaden II Gemeinsam finden wir gemütlich den Weg zurück. Jeweils zu zweit nebeneinander. Was hat mir/dir gefallen?</p> <p>Verabschiedung Kurzer Rückblick: Was ist schwierig/einfach beim Thema «Miteinander»? Wieso?</p> <p>Bemerkung: Jedes Kind erhält beim Verlassen der Halle ein dem Motto entsprechende «Belohnung» → z. B.: Affenband erhält eine Banane.</p>		Belohnung