

Règles de jeu à l'école

Le chiffre quatre joue un rôle clé dans le jeu. A l'école, les règles sont adaptées de manière à favoriser un jeu accessible et attractif.

Matériel

- But: Cage d'unihockey ou but officiel de smolball. Longueur: 2 mètres, hauteur: 1,25 mètres (mesures extérieures).
- Raquette: Raquette de mini-tennis ou raquette de smolball officielle (gr. 45-55 cm).
- Balle: Balle en mousse avec revêtement, diamètre 100-110 mm, poids 45-55 g.

Equipement de protection

- En principe, aucun équipement spécial n'est nécessaire pour les joueurs de champ.
- Le gardien devrait porter un casque (d'unihockey) afin de se protéger des coups de raquettes involontaires.
- Pour les autres joueurs, il est recommandé de porter un gant de protection pour la main qui tient la raquette.

Terrain de jeu

- Salle de sport standard.
- Les parois font partie du terrain et peuvent donc être utilisées.
- La zone du gardien correspond à celle prévue pour l'unihockey. Prévoir un espace de trois mètres au moins à partir du mur.

Taille des équipes

- Trois joueurs de champ et un gardien (**quatre joueurs**).

Durée de la partie

- Durée officielle: 3 x 20' avec 10' de pause.

Début de la partie et remise en jeu après but

- Mise en jeu au milieu du terrain avec un entre-deux; les deux adversaires posent le cadre de leur raquette au sol.
- Après un but, le gardien remet la balle en jeu depuis l'un des angles de sa zone.

Contrôle de la balle

- La balle peut être touchée au max. **quatre fois** par le corps ou la raquette (la récupération de la balle au sol ne compte pas comme une touche).
- La balle peut être portée sur la raquette au max. pendant **quatre pas**.
- Le contact avec la balle dure au plus **quatre secondes**.
- Il est interdit de bloquer la balle avec la raquette au sol, contre le mur ou contre le corps.

Récupération de la balle au sol

- La balle doit être prise uniquement au moyen de la raquette sans contact avec le corps du joueur.

Jeu avec le corps

- La balle peut être jouée vers soi seulement avec le buste et la cuisse.
- Si la balle touche une autre partie du corps involontairement, la touche est comptabilisée et le jeu se poursuit.
- Le joueur ne peut bloquer la balle contre le mur ou au sol avec une partie du corps.

Fautes entraînant un coup franc

- Frapper la raquette: le joueur frappe la raquette de son adversaire avec sa propre raquette.
- Frapper l'adversaire: le joueur frappe avec sa raquette son adversaire.
- Attaquer par derrière: le joueur attaque le porteur de la balle par derrière.
- Contact physique actif.
- Jeu au sol: plus de deux contacts au sol dans la zone de but adverse.
- Lancer la balle contre le plafond.

Coup franc

- Tir indirect depuis l'endroit de la faute.
- Exceptions: si la faute est commise derrière le but ou dans la zone de but, le coup franc est tiré depuis l'un des angles avant de la zone de but.
- Les adversaires respectent la distance de **quatre mètres** par rapport au tireur.

Fautes entraînant un pénalty

- Jeu au sol: plus de deux contacts au sol dans sa propre zone de but.
- Mise en échec volontaire d'une chance de but par une infraction aux règles.

Pénalty

- Le pénalty est tiré directement au but.
- La distance par rapport au but est de **quatre mètres**.
- Le gardien se tient sur sa ligne de but.
- Les joueurs de champ se tiennent **quatre mètres** derrière le tireur.

Hors-jeu et avantage

- A l'école, cette règle n'est pas appliquée!

A télécharger

→ [Règles officielles de smolball](#)