

# Glossaire

## **Bois**

Club destiné à faire de longues distances, dont la tête était à l'origine en bois et qui est aujourd'hui fabriqué le plus souvent en métal ou matériaux composites.

## **Bunker**

Obstacle généralement creux et rempli de sable, disposé le long du fairway et autour des greens et destinés à augmenter la difficulté du jeu.

## **Chip**

Coup roulé en approche de green.

## **Club de golf**

Instrument utilisé pour lancer ou faire rouler la balle vers le trou de golf. Le nombre de clubs utilisés par un joueur est limité à 14 (généralement quatre bois, neuf fers dont deux wedges, et un putter).

## **Dogleg (de l'anglais: patte de chien)**

Forme de fairway en courbe à gauche ou à droite qui a pour effet d'empêcher le joueur d'attaquer directement le green.

## **Fairway**

Zone herbeuse et bien tondue, séparant le départ du green.

## **Fer**

Club à tête métallique utilisé pour effectuer des coups plus courts qu'avec les bois et particulièrement pour faire des approches vers le green.

## **Flop**

Coup de golf produisant une balle très haute et roulant peu après le contact avec le sol.

## **Foursome**

Match entre deux équipes de deux joueurs. Chaque équipier joue alternativement la même balle.

## **Green**

Surface gazonnée et tondue ras sur laquelle se trouve le trou, et où l'on utilise exclusivement le putter.

## **Pitch (de l'anglais: lancer)**

Coup d'approche d'une distance de 20 à 100 mètres, de forme parabolique et dont l'atterrissage doit se faire sur le green. La balle reste sur place après l'impact.

## **Pitching green**

Green d'entraînement spécialement aménagé pour entraîner les coups d'approche (moins de 50 mètres). Cette zone est généralement située près du practice.

## **Pitching Wedge (PW)**

Club généralement utilisé pour effectuer des distances inférieures à 100 mètres, en produisant une trajectoire de balle parabolique.

## **Practice**

Aire d'entraînement où le golfeur peut apprendre, s'entraîner ou s'échauffer avant un parcours.

## **Putt**

Coup joué généralement sur le green et exécuté avec un putter. La balle ne vole pas, mais roule.

## **Putter**

Club pour exécuter les putts.

## **Putting green**

Green d'entraînement où, à la différence du practice, on peut utiliser des balles de parcours.

## **Rough**

Zone autour des fairways et des greens où l'herbe est plus haute.

## **Semi-rough**

Zone en herbe située entre le fairway et le rough. La hauteur de coupe est intermédiaire à celle du fairway et du rough.

## **Swing**

Mouvement décrit par le club lors de l'exécution d'un coup.

## **Tee**

Petit support en bois ou en plastique permettant de surélever la balle pour le coup de départ de chaque trou. Par extension, peut aussi désigner l'aire de départ de chaque trou où l'on peut l'utiliser.