Consiglio della settimana 10

Che spaccone!

Per questa competizione bisogna valutare bene le proprie capacità. A coppie gli allievi si sfidano a vicenda.

Il docente annuncia un compito e le coppie di allievi convengono una scommessa fra di loro. Chi fa la scommessa più ardita deve assolvere il compito. Se riesce guadagna un punto mentre se fallisce il punto va al compagno. Segue poi un altro compito e così via.

Suggerimenti

- Quante volte in un minuto riesci a fare un cerchio attorno a una bottiglia o un astuccio?
- A che diatanza riesci a saltare?
- Quante flessioni fai in un minuto?
- Taglia un serpente a partire da un foglio: in un minuto chi ne fa uno più lungo?
- Quanto tempo ci metti a strappare in 20 pezzi un foglio di carta?
- Quante volte salti la corda in un minuto?
- Quanto tempo resisti a tenere alzato un libro o una bottiglia piena?

5 min.

Forma sociale
Lavoro di gruppo

Scopo
Attivazione

Materia
Tutte

Presupposti
Nessuno

Fonte
Patrick Fust
docente di scuola secondaria, Teufen

www.scuolainmovimento.ch

È anche possibile riformare nuove coppie dopo alcuni compiti.

1003.010

UFSPO
2532 Macolin

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO