

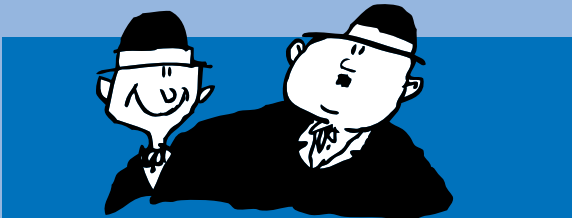
Jeux de concentration

Mic et Mac

Organisation: Formez un cercle de huit ou dix joueurs. Laissez un espace entre deux élèves. Le premier élève à droite de l'espace s'appelle «Pierre», le second «Paul». Le premier élève à gauche s'appelle «Mac». On attribue des numéros aux autres élèves.

Principe: Les joueurs s'appellent les uns les autres et utilisent pour cela les chorégraphies suivantes:

1. En tapant les cuisses avec les deux mains.
2. En tapant dans les mains.
3. En levant le pouce droit au-dessus de l'épaule droite
4. En levant le pouce gauche au-dessus de l'épaule gauche.



Si vous levez le pouce droit, vous citez votre propre nom, si vous levez le pouce gauche, vous citez le nom appelé. Le joueur qui fait une faute va se placer à gauche de l'espace et devient «Mac». Si «Mac» fait une faute, il devient «double Mac». De ce fait, l'ordre des joueurs change pratiquement après chaque tour, ainsi que les noms dans le cercle. «Pierre» commence aussitôt le prochain tour.

Variantes

- Placez les chaises en cercle. Vous recevez également un nom ou un numéro, mais vous ne pouvez pas être appelé.
- Les chaises sont déplacées à chaque tour.
- Accélérez, changez la chorégraphie.



Module «Travail en groupe»

www.ecolebouge.ch