

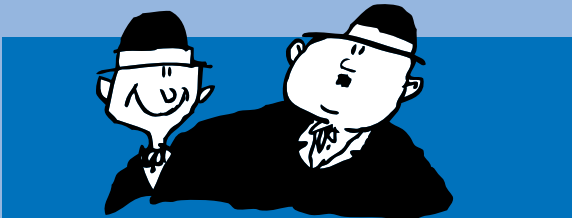
Giochi di concentrazione

Bertoldo

Organizzazione: otto o dieci ragazzi formano un cerchio, che presenta un'apertura. Il primo allievo a destra del buco si chiama «Pietro», il secondo «Paolo», il primo allievo sulla sinistra è «Bertoldo», tutti gli altri sono numerati.

Idea del gioco: i giocatori si chiamano a vicenda eseguendo determinati gesti:

1. Battere le mani sulla cosce.
2. Battere le mani.
3. Indicare con il pollice destro la spalla destra.
4. Indicare con il pollice sinistro la spalla sinistra.



Se chi chiama usa il pollice destro si dice il proprio nome, se usa il sinistro, il nome che ha chiamato. Chi fa un errore va a mettersi alla sinistra del buco e diventa Bertoldo. Se è Bertoldo a fare un errore resta al suo posto. In questo modo quasi a ogni passaggio si cambia la posizione degli allievi nel cerchio. Il giocatore Pietro inizia subito con il turno successivo.

Varianti

- Disporre in cerchio delle sedie cui vengono attribuiti anche un nome o un numero, che però non possono essere chiamati.
- Le sedie vengono continuamente spostate.
- Accelerare il ritmo, modificare la coreografia.



Modulo «Giochi di movimento»

www.scuolainmovimento.ch