

# Giochi di società

## Ai limiti del sopportabile

**Organizzazione:** suddivisi in gruppi di quattro disposti in cerchio.

**Idea del gioco:** un allievo mostra un movimento e lo sottolinea parlando sottovoce o facendo un rumore. Il compagno successivo imita il movimento e il rumore, ma in modo più accentuato. Si continua così fin quando si raggiunge il picco sonoro massimo. Cercare anche di modificare la mimica facciale.

**Fine del gioco:** raggiunto l'acme, gli allievi abbassano gradualmente tono e intensità del movimento, oppure il gioco si interrompe e riprende da capo.

**Variante:** premurarsi di avvisare i vicini sensibili al rumore.



## Modulo «Giochi di movimento»

[www.scuolainmovimento.ch](http://www.scuolainmovimento.ch)