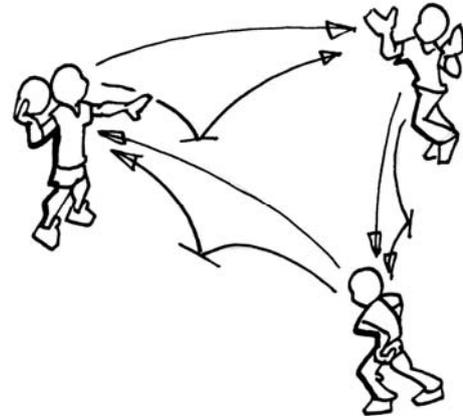




Stufe	1. - 2. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen mit Ball: werfen, fangen
Kompetenz	Über Grundfertigkeiten des Spielens mit dem Ball verfügen: werfen, fangen
Niveau C	Ich kann (in einer Gruppe) aus dem Spiel heraus den Ball zuwerfen und fangen.



In der Gruppe werfen und fangen

Aufgabe und Durchführung

Drei Schüler/-innen werfen sich einen Ball in der Bewegung a) direkt, b) via Boden je 10x ohne Fehlpass zu.

Bewertung/ Anforderung

Der Test ist erfüllt, wenn die drei sich in der Bewegung den Ball je 10x direkt und je 10x via Boden zuspielden können.

Beobachtungspunkte



- Alle Schüler/-innen sind stets in Bewegung.
- Der Ball wird maximal drei Schritte lang getragen.



- Die Gruppe ist statisch an einem Ort, nicht in Bewegung.
- Der Ball kann nicht gefangen werden.

Anweisung für die Schüler/-innen

«Bewegt euch im Spielfeld und werft euch in der Bewegung den Ball 10x direkt zu. Von A zu B zu C zu A ... Anschliessend spielt ihr euch den Ball noch 10x via Boden zu. Ihr dürft während dem gesamten Spiel nicht stehen bleiben. Mit dem Ball in der Hand dürft ihr nicht mehr als 3 Schritte machen»

Aufbau

-

Material

1 Ball

Quelle

-

Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	1 Minute für drei Schüler/-innen
Organisation	3 Schüler/-innen. Die andern Schülerinnen und Schüler sind selber beschäftigt.
Testpersonen	Pro Anlage 3 Testpersonen
Probleme	Der Einzelerfolg hängt von der Leistung der gesamten Gruppe ab.