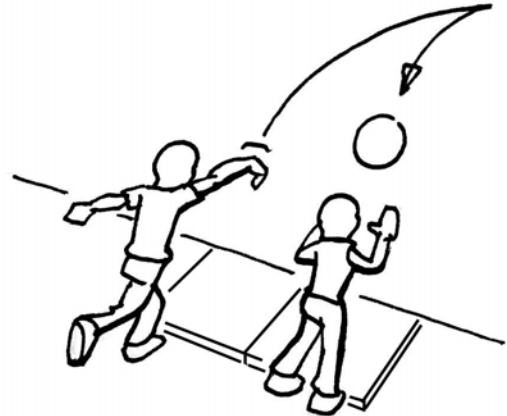




Stufe	1. - 2. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen mit Ball: werfen, fangen
Kompetenz	Über Grundfertigkeiten des Spielens mit dem Ball verfügen: werfen, fangen
Niveau B	Ich kann einen Ball einem Partner/ einer Partnerin zuwerfen, so dass er/sie ihn fangen und wieder zurückwerfen kann.



Zu zweit mit 1 Ball

Aufgabe und Durchführung

Zwei Schüler/-innen werfen sich einen Ball via Wand während 1 Minute zu. Zwischen der Wand und den Schüler/-innen liegen zwei Turnmatten längsseitig (Distanz: 160 cm). Die Wurfart ist beliebig.

Bewertung/ Anforderung

Der Test ist erfüllt, wenn die zwei sich den Ball ohne Unterbruch via Wand zuspielen können.

Beobachtungspunkte



- Zuspielen ohne Unterbruch
- mehr als 25 Würfe



- Der Ball fällt zu Boden
- Betreten der Matte

Anweisung für die Schüler/-innen

«Werft euch den Ball via Wand zu. Ihr habt 1 Minute Zeit. Versucht euch den Ball wenn möglich 25x zuzuwerfen ohne dass er herunterfällt oder ihr die Matten berührt.»

Aufbau

zwei Turnmatten nebeneinander längsseitig zur Wand

Material

1 Ball, 2 Turnmatten (160 x 110 cm), Stoppuhr

Quelle

Müller, U., Nuttli, P. & Baumberger, J. (2005). *Ballkünstlerin und Ballkünstler*. Horgen: bmsportverlag.ch. S. 23.

Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	1 Minute für zwei Schüler/-innen
Organisation	Zwei Schüler/-innen. Die anderen Schüler/-innen sind selbst beschäftigt.
Testpersonen	Pro Anlage 2 Testpersonen
Probleme	Der Erfolg hängt auch von den Leistungen des Partners ab.