



Stufe	10. bis 12. Schuljahr Berufsschule
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen mit Ball: Ballkontrolle
Kompetenz	In verschiedenen Ballsportarten das Spielobjekt kontrollieren können
Niveau C	Ich beherrsche den Ball im Wettkampf auch unter Druck (Zeit und Gegner).

Baseballspiel

Aufgabe und Durchführung	Die/der Lernende kann während einem Baseballspiel mind. 7 (zu unterschiedlichen Mitspielern) Pässe spielen. Er kann auch mind. 7 Pässe fangen.								
Bewertung/ Anforderung	Um den Test zu erfüllen muss die/der Lernende mind. 7 Pässe erfolgreich gespielt und mind. 7 Bälle gefangen haben. Die Pässe müssen auf unterschiedliche Mitspieler erfolgen.								
Beobachtungspunkte	<ul style="list-style-type: none"> • Pässe auf unterschiedliche Mitspieler • Pass muss auf Brusthöhe beim Gegner ankommen • Bälle sicher fangen • Ball bleibt mind. 1 Sekunde in Fanghandschuh 								
Anweisung für die Lernenden	«Spielen Sie ein normales Baseballspiel mit 2 Teams. Als Beobachter werde ich nur die Pässe und die gefangenen Bälle achten. Die Pässe solltet ihr je nach Spielsituation variieren können.»								
Aufbau	In der Halle ein Baseballspiel mit Softbällen organisieren								
Material	1 Baseballschläger, 1 Softball, 3 Base, 1 dünne Matten, 1 Schwedenkasten								
Quelle	-								
Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte	<table> <tr> <td>Zeit</td> <td>35 Min., für das Einspielen weitere 10 Min. einberechnen</td> </tr> <tr> <td>Organisation</td> <td>Der Lehrer fungiert als Beobachter. Eine andere Person muss das Spiel leiten. Der Zuwerfer duckt sich nach dem Zuspiel als Schutz hinter den Schwedenkasten. Der Lehrer notiert zu jedem Schüler seine Pass- und Fangerfolge.</td> </tr> <tr> <td>Testpersonen</td> <td>Ganze Klasse</td> </tr> <tr> <td>Probleme</td> <td>Die Sicherheit mit Baseballschlägern muss beachtet werden</td> </tr> </table>	Zeit	35 Min., für das Einspielen weitere 10 Min. einberechnen	Organisation	Der Lehrer fungiert als Beobachter. Eine andere Person muss das Spiel leiten. Der Zuwerfer duckt sich nach dem Zuspiel als Schutz hinter den Schwedenkasten. Der Lehrer notiert zu jedem Schüler seine Pass- und Fangerfolge.	Testpersonen	Ganze Klasse	Probleme	Die Sicherheit mit Baseballschlägern muss beachtet werden
Zeit	35 Min., für das Einspielen weitere 10 Min. einberechnen								
Organisation	Der Lehrer fungiert als Beobachter. Eine andere Person muss das Spiel leiten. Der Zuwerfer duckt sich nach dem Zuspiel als Schutz hinter den Schwedenkasten. Der Lehrer notiert zu jedem Schüler seine Pass- und Fangerfolge.								
Testpersonen	Ganze Klasse								
Probleme	Die Sicherheit mit Baseballschlägern muss beachtet werden								