



Degré	10 ^e à 12 ^e année (lycée/gymnase)
Aspect	Compétences disciplinaires
Aspect spécifique	Technique de jeu: sports de balle
Compétence	Contrôler la balle dans différents sports pour la conserver malgré une pression défensive
Niveau A	J'exécute les éléments techniques de base lors de tests simples.
Niveau B	J'exécute les éléments techniques de base lors de tests difficiles.
Niveau C	Je maîtrise les éléments techniques de base. Je les exécute lors de tests complexes.

Conduite du ballon (ABC)

Description de la tâche

Les élèves effectuent un parcours de dribbling (voir annexe) aussi vite que possible. Chaque élève a 2 essais par genre de sport.

Evaluation/Exigences

Le test est réussi lorsque les exigences du niveau correspondant sont atteintes lors d'un des 2 passages.

	Basket et handball	Football	Uni-hockey
<i>Niveau A:</i>	Filles: < 26 sec Garçons: < 24 sec	Filles: < 46 sec Garçons: < 34 sec	Filles: < 35 sec Garçons: < 30 sec
<i>Niveau B:</i>	Filles: < 24 sec Garçons: < 22 sec	Filles: < 39 sec Garçons: < 30 sec	Filles: < 30 sec Garçons: < 26 sec
<i>Niveau C:</i>	Filles: < 22 sec Garçons: < 20 sec	Filles: < 32 sec Garçons: < 26 sec	Filles: < 25 sec Garçons: < 23 sec

Critères d'observation

- Exécution correcte, selon les instructions du schéma.
- Un piquet renversé = pénalité de 3 sec.
- Bloquer la balle à deux mains = pénalité de 3 sec.

Consignes aux élèves

Démonstration de l'enseignant recommandée

«Tente d'effectuer le parcours aussi vite que possible et sans erreurs. Il est interdit de prendre la balle à deux mains et de renverser un piquet, une pénalité de 3 sec. est prévue pour ces erreurs. Tu as 2 essais.»

Mise en place

Le parcours est installé et effectué dans une moitié de salle.

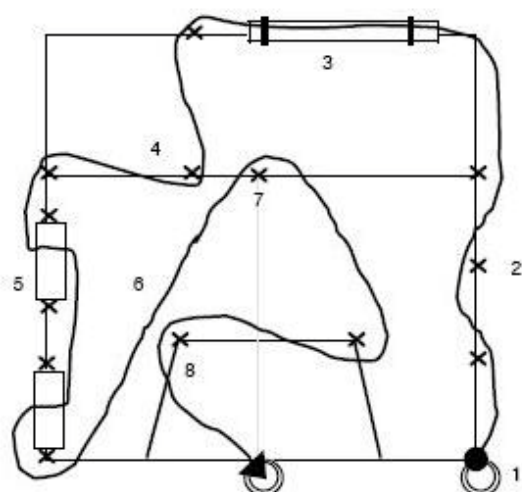
Matériel

2 cerceaux, 13 piquets, 1 banc suédois, 2 couvercles de caisson, 2 chambre à air, 1 chronomètre

Source	Nicole Ramseier Franzelli, Pete Moor. Gymnasium Seeland Biel. Januar 2006.	
Aspects pratiques et indications pédagogiques	Durée	env. 1 min. par élève et par passage
	Organisation	1 groupe de 6 à 8 élèves est testé à tour de rôle (2 essais) sur le parcours. 2 autres groupes jouent dans l'autre moitié de la salle et un éventuel 4e groupe mène le jeu dans l'autre moitié de la salle.
	Personnes évaluées	Un groupe de 4-6 personnes à la fois.
	Problèmes	-

Parcours de dribbling: conduite du ballon

Jeux **Basket, Handball**



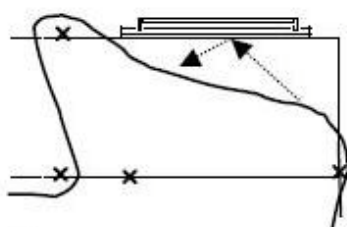
Matériel

1/2 terrain de volley
2 cerceaux
13 piquets
1 banc suédois
2 couvercles de caisson

Déroulement

1. départ debout dans le cerceau
2. dribbling autour des 3 piquets depuis la droite
3. dribbling sur le banc suédois, course et rebond sur le banc suédois, à 50m une chambre à air, faire rebondir la balle au moins 1x à la fin du banc, 1x rebond après la marque
4. dribbling autour des 3 piquets
5. dribbling en slalom et saut par-dessus les éléments de caisson, le rebond sur le caisson est autorisé
6. rebond autour du piquet
7. après le piquet, 1/2 tour, rebonds en arrière autour de 2 piquets
8. 1/2 tour, déposer la balle dans le cerceau, arrivée

Jeux **Football, Unihockey**



Déroulement

3. disposer le banc suédois face vers l'intérieur, «une-deux»
5. soulever la balle au-dessus l'élément de caisson

Erreurs

- renverser les piquets
- prendre la balle à deux mains

Pénalité par erreur: 3 secondes