



Stufe	7. - 9. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Rückschlagspiele
Kompetenz	Über technische Grundlagen in Rückschlag- Spielen verfügen
Niveau A	Ich verfüge über grundlegende technische Fertigkeiten.



## Schlagvarianten Badminton (A)

### Aufgabe und Durchführung

Das „Überkopfspiel (Clear)“ demonstrieren, je 5 Versuche.

### Bewertung/ Anforderung

Im Besten der 5 Versuche sind die untenstehenden wesentlichen Knotenpunkte der Technik klar erkennbar, damit der Test erfüllt ist.

### Beobachtungspunkte

*Überkopfspiel (Clear)*

- Stemmschritt
- Hüftrotation
- Vorbringen des Ellbogens
- Unterarmdrehung

### Anweisung für die Schüler/-innen

*Lehrerdemonstration sinnvoll*

«Du hast 5 Versuche zur Demonstration des Überkopfspiel (Clear). Es ist wichtig, dass beim Clear folgende Knotenpunkte sichtbar werden: Stemmschritt, Hüftrotation, Vorbringen des Ellenbogens und Unterarmdrehung.»

### Aufbau

Badmintonanlage (Netzhöhe 1.55m)

### Material

Badmintonanlage, Schläger, Shuttles

### Quelle

-

### Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	ca. 3 Min. pro Schüler/-in
Organisation	Eine Person serviert der Testperson 5 weite Anschläge.
Testpersonen	1 Schüler/-in
Probleme	-