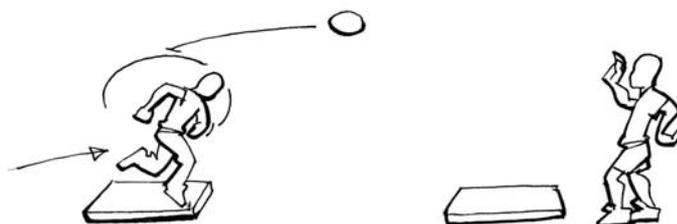




Stufe	7. - 9. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen: Handball
Kompetenz	Über technische Grundlagen in (Sport)-Spielen verfügen
Niveau C	Ich kann in vielen Sportspielen spezielle technische Fertigkeiten.



Sprungwurfpass Nonstop

Aufgabe und Durchführung

Zu zweit während 2 Min. möglichst viele Sprungwurfpässe zum Partner/zur Partnerin spielen und direkt fangen.

Bewertung/ Anforderung

Der Test ist erfüllt, wenn eine Schülerin 50/ ein Schüler 75 gültige Würfe und Fänge zeigt und die folgenden Beobachtungspunkte zutreffen.

Beobachtungspunkte

- Nicht gefangene Würfe sind ungültig
- Würfe, die nicht in der Flugphase abgegeben werden, sind ungültig
- Würfe, bei denen der Absprung und die Landung nicht auf der Matte statt gefunden haben, sind ungültig

Anweisung für die Schüler/-innen

«Dieser Test wird paarweise durchgeführt. Suche dir einen Partner/eine Partnerin, stellt euch vor den bereitgestellte Matten auf (Abstand selbst zu bestimmen) und beginnt auf Pfiff einander Sprungwurfpässe zuzuspielen. Für den Sprungwurf dürft ihr max. 3 Schritte Anlauf nehmen. Der Absprung und die Landung müssen auf der Matte erfolgen. Je nach Anzahl Anlaufschritte müsst ihr den Abstand zur Matte vergrössern oder verkleinern. Verliert ihr den Ball, so müsst ihr ihn holen und weiterspielen, euch stehen keine Ersatzbälle zur Verfügung.»

Aufbau

Je eine Matte liegt als Absprung- und Landehilfe bereit. Der Abstand der beiden Matten beträgt mind. 6m. Mit Hilfe der Volleyballlinien lässt sich der Abstand einfach festlegen.

Material

2 Matten, 1 Ball

Quelle

-

Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	ca. 3 Minuten
Organisation	Pro Paar ist ein "Zähler" notwendig
Testpersonen	2 Schüler/-innen
Probleme	Die Ballgrösse sollte so ausgewählt werden, dass die Testpersonen den Ball mit einer Hand halten können (Ball-Gr. 2-5)