



Stufe	7. - 9. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen: Unihockey
Kompetenz	Über technische Grundlagen in (Sport-) Spielen verfügen
Niveau A	Ich kann in einigen Sportspielen grundlegende technische Fertigkeiten.



Pässe schlagen (A)

Aufgabe und Durchführung

Den *Schlenzpass/Schuss* demonstrieren. 5 Versuche.

Bewertung/ Anforderung

Im Besten der 5 Versuche sind die untenstehenden wesentlichen Knotenpunkte der Technik klar erkennbar, damit der Test erfüllt ist.

Beobachtungspunkte

Schlenzpass/Schuss:

- Ball immer am Stock
- Seitlich, hinter dem Körper
- Ballabgabe nach Beschleunigungsphase

Anweisung für die Schüler/-innen

Lehrerdemonstration sinnvoll

«Du hast je 5 Versuche zur Demonstration eines Schlenzschusses. Es ist wichtig, dass beim Schlenzschuss folgende Knotenpunkte sichtbar werden: Ball immer am Stock - seitlich, hinter dem Körper - Ballabgabe nach Beschleunigungsphase.»

Aufbau

Abstand zur Wand oder zum Tor ca. 6m

Material

Unihockeyschläger links oder rechts, 3 Unihockeybälle

Quelle

Eidgenössische Sportkommission (Hrsg.). (1997). *Lehrmittel Sporterziehung Band 5, 6.-9. Schuljahr*. Bern: EDMZ. Bro 5, S. 31.

Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	ca. 2 Min. pro Schüler/-in
Organisation	-
Testpersonen	1 Schüler/-in
Probleme	-