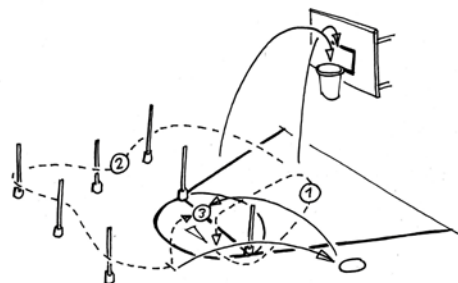




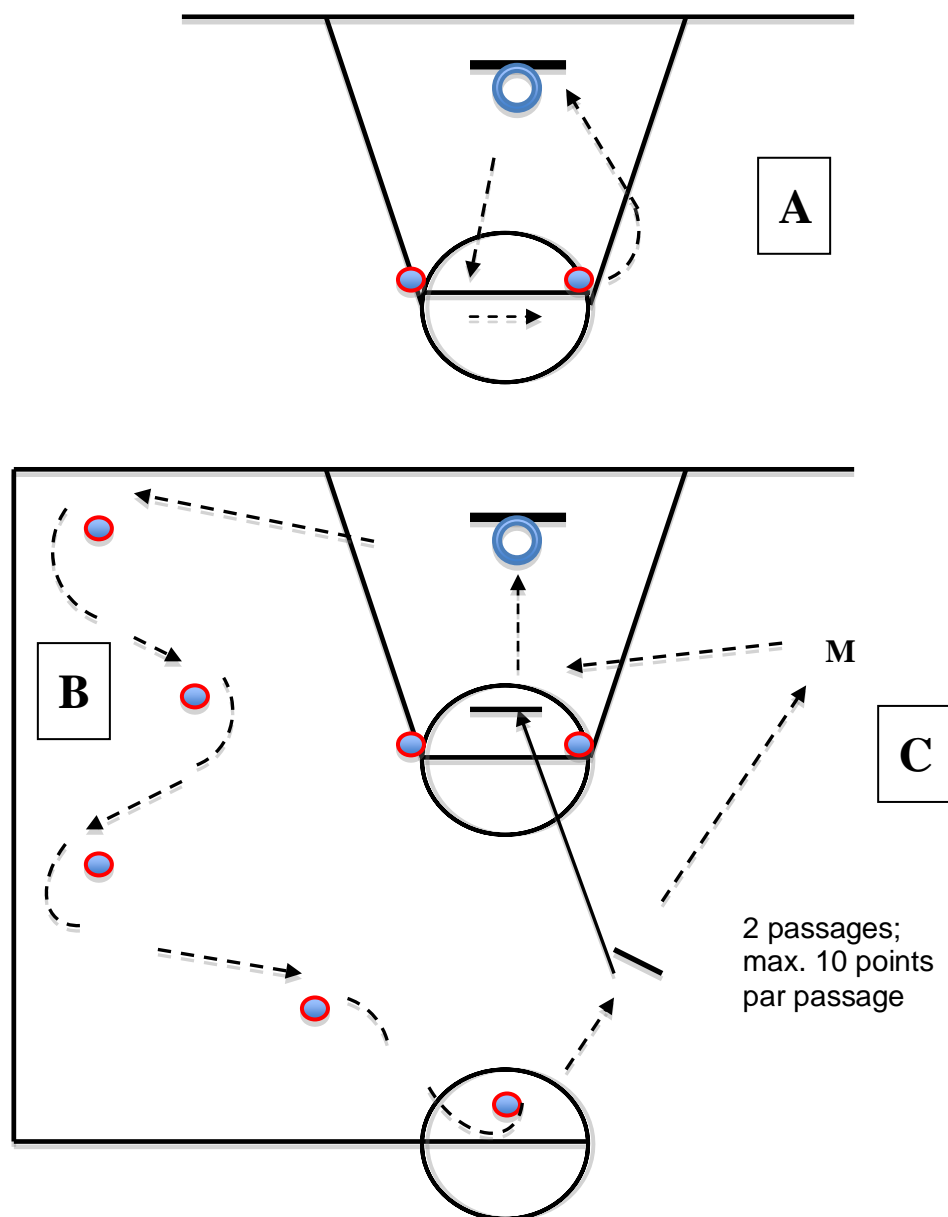
Degré	7 ^e à 9 ^e année
Aspect	Compétences disciplinaires
Aspect spécifique	Jouer: technique dans les sports de balle
Compétence	Disposer des bases techniques des sports de balle pour manipuler le ballon sans le perdre
Niveau A	Je dispose des capacités techniques de base de quelques sports de balle.
Niveau B	Je dispose des capacités techniques spécifiques de plusieurs sports de balle.
Niveau C	Je dispose des capacités techniques spécifiques d'un grand nombre de sports de balle.



Test de basketball (ABC)

Description de la tâche	Les élèves effectuent 2x le parcours de test de basketball décrit dans l'annexe, avec tirs, dribble, arrêts, passes et lancer franc.
Evaluation/Exigences	<p>Le test est réussi lorsque le nombre de points correspondants est atteint, et la limite de temps respectée.</p> <p><i>Niveau A:</i> 12 points atteints sur un max de 20, aucune limite de temps</p> <p><i>Niveau B:</i> 16 points atteints sur un max de 20, limite de temps: filles 60 sec. / garçons 58 sec.</p> <p><i>Niveau C:</i> 19 points atteints sur un max de 20, limite de temps: filles 57 sec. / garçons 54 sec.</p>
Critères d'observation	<p>1 point par critère d'observation respecté (10 points pour un parcours effectué)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1^{er} tir en foulée depuis la droite (ou gauche): dernier dribble avec pied opposé à la main qui dribble (pour tir à droite sur pied gauche, ½ point) et 2 pas (½ point) • Le genou droit d'élan est fléchi (cuisse/haut du corps = angle droit, ½ point) et tir avec main droite (½ point) • Tir en foulée 1 • 2^e tir en foulée depuis la droite (ou gauche): dernier dribble avec pied opposé à la main qui dribble (pour tir à droite sur pied gauche, ½ point) et 2 pas (½ point) • 2 pas (½ point) et le genou droit d'élan est fléchi (cuisse/haut du corps = angle droit, ½ point) • Tir en foulée 2 • Slalom: dribbler avec la main extérieure (changement de main), pas de perte de la balle (½ point); arrêt: après avoir récupéré la balle, poser les deux pieds sur le sol (1 temps) ou arrêt dans 2 temps (droite-gauche ou inversement; ½ point), passe au coéquipier • Réception de la passe en sautant (½ point) et arrêt voir ci-dessus (½ point) • Lancer franc à l'arrêt ou en sautant: technique correcte (coude vers le panier, ½ point). Bras tendus et doigts pointés vers le panier, (½ point)
Consignes aux élèves	«Le parcours de basketball est disposé de manière à ce que vous puissiez effectuer 2 passages. Commencez par 2 tirs, dribblez en slalom, arrêtez-vous, faites une passe, entrez dans la raquette, récupérez la balle (arrêtez-vous à nouveau correctement) et terminez par un lancer franc, avant de commencer le second passage par un tir.»
Mise en place	Installer les parcours dans 2 moitiés de salle (cf. schéma en annexe)
Matériel	Pour chaque parcours: 9 piquets, 2 cônes, 1 ballon de basket

Source	Kantonalverband Zürich für Schulturnen und Schulsport (Hrsg.). (1994). <i>SportTest für Schülerinnen und Schüler der Oberstufe</i> . Dübendorf: KZS. S. 21.	
Aspects pratiques et indications pédagogiques	Durée	env. 2 min. par élève
	Organisation	Une moitié de la salle est réservée à l'entraînement (partenaires pour corrections et passes), le test est réalisé sur l'autre parcours. L'utilisation d'une caméra vidéo peut s'avérer utile
	Personnes évaluées	1 élève
	Problèmes	-



Description de parcours pour droitiers:

- A Tir en foulée:**
 Départ dans le demi-cercle, dribble autour du piquet; 1^{er} tir en foulée depuis la droite; reprise du ballon; dribble autour du même piquet et 2^e tir en foulée depuis la droite.
 Points: 1 point pour chaque tir en foulée correct (dernier dribble avec pied opposé à la main qui dribble (gauche) et 2 foulées); 1 point pour l'utilisation de la jambe d'élan et tir de la main droite; 1 point par panier marqué
- B Dribble, foulée d'arrêt (1 ou 2 temps), passe:**
 Récupérer la balle sous le panier et dribble autour de 5 piquets (main extérieure), foulée d'arrêt après le dernier piquet; passe au coéquipier M.
 Points: 0.5 points pour slalom et foulée d'arrêt corrects
- C Récupérer la balle, foulée d'arrêt, lancer franc à l'arrêt ou en sautant:**
 Se rendre dans la raquette, récupérer la passe du coéquipier M en sautant puis foulée d'arrêt dans le demi-cercle intérieur; tir sur le panier, reprendre la balle (départ 2^e tour)
 Points: 0.5 points pour récupérer la balle en l'air et foulée d'arrêt correct; 0.5 points pour technique correcte (coude vers le panier, bras tendus et doigts pointés vers le panier)
 1 point par panier marqué

Limites de temps:

Niveau A:	aucune limite de temps
Niveau B:	garçons: 58 sec. filles: 60 sec.
Niveau C:	garçons: 54 sec. filles: 57 sec.