

Leçon

Jeu collectif et fair-play

L'inter-crosse exige des joueurs un excellent esprit d'équipe, mais aussi du fair-play en raison de l'absence de contact physique et de choc entre les bâtons. Cette leçon met l'accent sur ces qualités.

Conditions cadres

Durée: 45 minutes

Degré scolaire: 6^e à 9^e année

Tranche d'âge: 11-15 ans

Niveau de progression: débutants

Niveaux d'apprentissage: acquérir et appliquer

Objectifs d'apprentissage

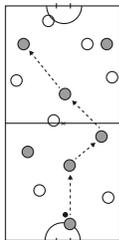
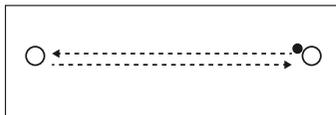
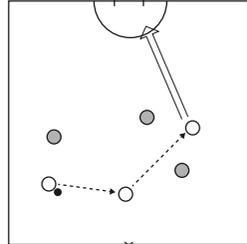
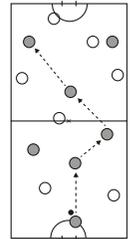
- Communiquer au sein de l'équipe
- Tenir correctement le bâton
- Améliorer le jeu d'équipe

Remarques

- Le joueur doit toujours indiquer par la position de son bâton où il veut recevoir la balle (en haut, en bas, à gauche, à droite).
- Les joueurs doivent communiquer entre eux et montrer par exemple s'ils sont disponibles pour une passe ou quel adversaire ils marquent.

Légende

○ Attaquant	-----> Passe
● Attaquant avec balle	~~~~~> Balle roulée
□ Défenseur	⇒ Tir
→ Joueur avec balle	▲ Objet de marquage
→ Joueur sans balle	○ Cerceau

		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Mise en train	5'	Passes à dix (handball) Former deux équipes qui se répartissent dans toute la salle. L'équipe A essaie d'enchaîner dix passes de suite avec un ballon de handball, sans se faire intercepter celui-ci par l'équipe adverse.		1 ballon de handball
	Partie principale	30'	Tirs en cascades Former des équipes de deux. Le premier joueur tire la balle contre le mur, son coéquipier la rattrape et fait de même. Le premier récupère et ainsi de suite.	
		Communication avec le bâton Former des équipes de deux. Les joueurs enchaînent des passes en montrant à chaque fois avec le bâton où ils veulent recevoir la balle. Au signal, de nouveaux duos se forment.		Bâtons et balles
		Attaque concertée Former quatre groupes. Deux équipes jouent sur un but, les deux autres sur le second but. Consigne: enchaîner six passes au moins avant de tirer au but. Les joueurs montrent clairement durant la phase de jeu s'ils sont libres pour une passe.		Bâtons et 2 balles 2 buts
Retour au calme	10'	Passes à dix (inter-crosse) Former deux équipes. La passe à dix de la mise en train se joue ici avec les bâtons d'inter-crosse. L'équipe qui réussit dix passes récolte un point. Les défenseurs essaient d'appliquer la défense individuelle et d'intercepter ainsi la balle.		Bâtons et 1 balle