

Lezione

Gioco di squadra e correttezza

L'intercrosse si distingue soprattutto per la buona collaborazione all'interno di una squadra. In questo sport il fairplay è in primo piano dato che i contatti fisici e contatti con la mazza sono vietati. Una lezione che offre l'opportunità di esercitare questo aspetto.

Condizioni quadro

Durata della lezione: 45 minuti

Livello di capacità: 6°-9° anno scolastico

Età: 11-15 anni

Livello: principianti

Livello di apprendimento: acquisire, applicare

Obiettivi d'apprendimento

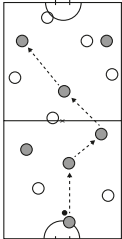

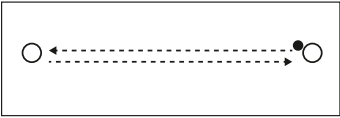
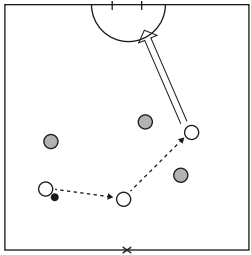
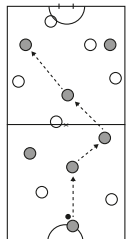
- Comunicare all'interno della squadra.
- Tenere la mazza correttamente.
- Migliorare il gioco di squadra.

Consigli

- Durante una partita, la mazza indica sempre come si preferirebbe ricevere la palla (da sopra, da sotto, sinistra o destra).
- La comunicazione è molto importante. In situazione di gioco, gli allievi comunicano con i compagni e spiegano alla loro squadra se sono pronti a ricevere o quale giocatore stanno marcando.

Legenda

○ Attaccante	-----> Passaggio
● Attaccante con palla	~~~~~> Palla che rotola
□ Difensore	⇒ Tiro
→ Giocatore con la palla	▲ Oggetto per la demarcazione
→ Giocatore senza palla	○ Cerchio

	Tema/compito/esercizio/gioco	Organizzazione/disegno	Materiale
Introduzione	5' Gioco dei 10 passaggi Formare due squadre e distribuirle a caso in tutta la palestra. La squadra A possiede la palla. Al fischio del docente inizia il gioco. Lo scopo è realizzare almeno dieci passaggi all'interno della propria squadra senza farsi prendere la palla dagli avversari.		1 palla da pallamano
	Parte principale	30' Tiri in due Formare squadre da due. Il primo giocatore tira la palla contro la parete, il secondo deve ricevere la palla e tirarla a sua volta contro la parete. Il primo cerca di riprendere la palla, e così via.	
Comunicare con la mazza Formare squadre da due. Due allievi si passano la palla da intercrosse. Il giocatore che riceve indica con la mazza dove vorrebbe prendere la palla. Al fischio, cambiare le squadre.			Mazze e palle
Attacco di gruppo Formare quattro gruppi. Due gruppi giocano uno contro uno davanti a una porta. Si tratta di eseguire almeno sei passaggi prima di tirare in porta. Durante il gioco, gli allievi comunicano tra di loro e segnalano ai loro compagni non appena sono liberi.			Mazze e 2 palle 2 porte
Ritorno alla calma	10' Gioco dei 10 passaggi con mazza da intercrosse Formare due squadre. Si tratta dello stesso esercizio della parte introduttiva eseguito però con mazze e palle da intercrosse. Vince la squadra che riesce a eseguire per prima 10 passaggi. La squadra avversaria cerca di coprire bene e di intercettare la palla.		Mazze e 1 palla