

Lektion

Zusammenspiel und Fairplay

Intercrosse zeichnet sich vor allem durch ein gutes Zusammenspiel im Team aus. Weil Intercrosse ohne Körper- und Stockkontakt gespielt wird, steht Fairplay natürlich im Vordergrund. Diese Lektion bietet ein Übungsfeld.

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer: 45 Minuten

Stufe: 6.–9. Schuljahr

Alter: 11 bis 15 Jahre

Niveau: Anfänger

Lernstufe: Erwerben, anwenden

Lernziele

- Im Team kommunizieren
- Richtige Schlägerhaltung
- Teamspiel verbessern

Hinweise

- Im Spiel wird mit dem Schläger immer angezeigt, in welcher Position man den Ball fangen möchte (oben, unten, links, rechts).
- Die Spieler sollen im Spiel kommunizieren und ihrem Team mitteilen, ob sie anspielbar sind oder welchen Spieler sie decken.

Legende	
	Angreifer
	Angreifer mit Ball
	Verteidiger
	Spieler mit Ball
	Spieler ohne Ball
	Pass
	Rollender Ball
	Schuss
	Markierungsposten
	Reifen

		Thema/Aufgabe/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
Einstieg	5'	10-Pass-Spiel Zwei Teams bilden, die sich wahllos in der gesamten Halle verteilen. Team A ist in Ballbesitz. Beim Pfiff geht's los. Ziel ist, in der eigenen Mannschaft mindestens 10 Pässe zu erreichen, ohne dass die gegnerische Mannschaft in Ballbesitz kommt.		1 Handball.
	Hauptteil	30'	Schiessübung zu zweit Zweierteams bilden. Der erste Schüler schießt den Ball gegen die Wand, der zweite Schüler muss den Ball fangen und wirft diesen wieder an die Wand, während der erste Schüler den Ball fängt usw.	
Kommunikation mit dem Schläger Zweierteams bilden. Jeweils zwei Schüler passen sich gegenseitig einen Intercrosseball zu. Der Spieler, der einen Ball fangen muss, zeigt mit dem Schläger an, wo er den Ball haben möchte. Nach dem Pfiff werden die Teams gewechselt.				Schläger, Bälle.
Gruppenangriff Vier Gruppen bilden. Je zwei Gruppen spielen gegeneinander auf ein Tor. Aufgabe: Mindestens sechs Pässe spielen, bis aufs Tor geschossen wird. Die Spieler sollen während des Spiels miteinander kommunizieren und sich melden, sobald sie anspielbar sind.				Schläger, Bälle, 2 Tore.
Ausklang	10'	10-Pass-Spiel mit Intercrosse Zwei Gruppen bilden. Die Einstiegsübung wird nun mit Intercrosse durchgeführt. Das Team, das zuerst 10 Pässe erreicht, hat gewonnen. Das gegnerische Team versucht, gut zu decken und den Ball zu erwischen.		Schläger, 1 Ball.