

G+S-Kids: Introduzione Tchoukball - Lezione 4

Tiri: variare l'angolo

Autore

Greber Buschbeck Carole, responsabile disciplina G+S tchoukball

Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti
 Livello basso medio impegnativo
 Età consigliata 7 – 10 anni
 Grandezza del gruppo 12 [4-20]
 Luogo del corso Pannelli e palloni di tchoukball
 Sicurezza Vedi documento di base

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

Variare l'angolo di tiro, dalla destra alla sinistra

Indicazione

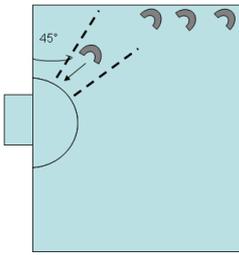
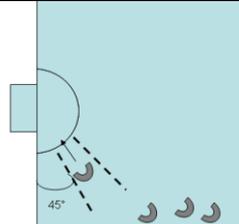
Vedi documento di base

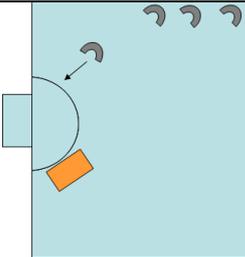
Contenuti

INTRODUZIONE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
7-10'	Riscaldamento in gruppo Diversi esercizi a scelta del monitore	Gruppi di 4-5 bambini con 1-2 palloni.	A scelta del monitore
5-8'	Gioco dei passaggi L'obiettivo di ogni squadra è di riuscire ad effettuare 5 passaggi consecutivi senza che il pallone tocchi terra. La squadra che non è in possesso di palla può cercare di intercettarla, senza però prenderla dalle mani degli avversari. Quando la palla cade per terra (accidentalmente o quando si cerca di intercettarla), deve essere data alla squadra che NON l'ha toccata per ultima.	Due squadre per campo. Utilizzare il maggior numero di campi possibile e formare delle piccole squadre, in modo tale da permettere ai bambini di toccare il maggior numero di palloni.	Palloni da tchoukball, contrassegni per distinguere le squadre.

PARTE PRINCIPALE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
5-7'	Tiro dalla destra Il primo giocatore che si trova nella colonna di destra lancia il pallone contro il pannello, il suo compagno a sinistra lo intercetta. I giocatori cambiano colonna dopo il tiro o dopo l'intercettazione. Per facilitare lo slancio, è possibile piazzare dei piccoli coni, per mostrare al giocatore la «rincorsa ideale».	Formare due squadre, una a sinistra, l'altra a destra, a 6-7 metri dal pannello. I giocatori che si trovano nella colonna di destra hanno un pallone ognuno, quelli a sinistra sono senza palla. 	Pannelli e palloni da tchoukball.
5-7'	Tiro da sinistra Medesimo esercizio, ma tirando il pallone dalla sinistra.		Pannelli e palloni da tchoukball.

10-12'	Tiro su un tappeto a 45° Tutti i giocatori con una palla e in colonna a destra (dopo a sinistra). Vicino alla zona vietata, ognuno cerca di tirare sul pannello in modo tale da far cadere il pallone su un tappeto, piazzato a 45° dalla linea di fondo, vicino alla zona vietata.		Pannelli e palloni da tchoukball, tappeto.
--------	---	--	--

RITORNO ALLA CALMA

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
15-20'	Gioco 3:3 su un pannello (unipolare) Dopo che una squadra ha marcato un punto, gli avversari effettuano la rimessa in gioco da metà campo. Gioco con regole semplificate: i falli commessi da una squadra non falli commessi da una squadra non si trasformano in punti per gli avversari (vedi documento di base).	Formare squadre di 3 giocatori. Si gioca solo su una metà campo (15x13m).	Pannelli e palloni da tchoukball, contrassegni per distinguere le squadre.
5'	Ritorno alla calma a scelta del monitore	A scelta del monitore	A scelta del monitore

