J+S-Kids: Introduction au tchoukball – Leçon 9

Défense collective I

Auteur
Carole Greber Buschbeck, cheffe de discipline sportive J+S Tchoukball

Conditions cadres

Durée de la leçon	≥60 minutes
Niveau	☐ simple ☑ moyen ☑ difficile
Âge recommandé	8 à 9 ans
Taille du groupe	12 (4 à 20)
Env. du cours	Cadres de tchoukball, ballons de tchoukball
Aspects de sécurité	Voir document de base

Objectifs/But d'apprentissage
Apprendre les rudiments de la défense collective au tchoukball

Indications
Voir document de base

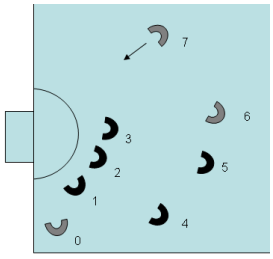
Contenu

MISE EN TRAIN

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
10'	Tous à la queue leu leu!	Différents exercices au choix du moniteur ou, si possible, chaque participant propose un mouvement et du temps qu'il remonte toute la colonne, tous les participants réalisent l'exercice proposé.	Au choix du moniteur
10-12'	Balle dans le cerceau	Pour marquer un point, l'équipe en possession du ballon doit – au moyen de passes – la poser dans l'un des cerceaux dispersés dans le terrain. Pour empêcher qu'un point soit marqué, un joueur de l'équipe en défense doit mettre un pied dans le cerceaux. Interceptions possibles. Si le ballon tombe par terre, c'est l'équipe qui n'a PAS touché en dernier le ballon qui peut engager.	Ballon de tchoukball, cerceaux

PARTIE PRINCIPALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5'	Démonstration des différentes places en défense (1re et 2e zones) *Photo d'un match international à Taiwan 2004 (Canada-Taiwan)*	L'objectif est de montrer l'importance pour l'équipe en défense de bien se répartir sur le terrain afin d'avoir un maximum de chance de rattraper le ballon avant qu'il ne touche le sol après rebond au cadre.	Cadres de tchoukball, ballon de tchoukball

10’	7 positions à pourvoir  	Les joueurs 1, 2 et 3 sont en 1re défense. Les joueurs 4et 5 sont en 2e défense. Le joueur 6 fait la passe au tireur (7). Après avoir reçu la passe, le joueur 7 tire sur la première ou la deuxième défense. Après avoir tiré, il passe en position 0. Après chaque tir, chaque joueur change de position: 0 -> 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7 -> 0 > etc.	Cadres de tchoukball, ballons de tchoukball

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
20-25’	Jeu bipolaire: 5:5 Règles officielles	Former plusieurs équipes de 5. On joue sur le terrain entier (un cadre sur chaque ligne de fond (env. 15x26m). Une consigne très intéressante: à chaque tir de l’équipe adverse, l’équipe en défense doit parvenir à placer 3 joueurs proches de la zone interdite et deux plus éloignés, mais du bon côté (en fonction des principes du rebond du ballons sur le cadre).	Cadres de tchoukball, ballons de tchoukball, chasubles
5’	Retour au calme selon le choix du moniteur	Au choix du moniteur	Au choix du moniteur