

G+S-Kids: Introduzione Unihockey - Lezione 8

Andare a bersaglio II

Autore

Mark Wolf, capo disciplina unihockey

Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti
 Livello basso medio impegnativo
 Età consigliata 5 - 7 anni
 Grandezza del gruppo 5-20, ideale 8-12
 Luogo del corso Palestra
 Sicurezza -

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

Concludere con precisione

Contenuti

INTRODUZIONE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
	Saluto		
10'	Caccia agli atomi Tutti gli „atomi“ e un cacciatore corrono qua e là per la palestra. L'allenatore "chiama" un numero tra 2 e 10. La caccia inizia! Si possono prendere solo gli atomi che non si ancora coalizzati in gruppi del numero chiamato (come una molecola).		

PARTE PRINCIPALE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10'	Bowling-unihockey Ogni giocatore ha un birillo e lo posiziona sul campo. Si deve cercare di far cadere, colpendolo con la pallina, il birillo dell'avversario. Se il birillo cade, il suo possessore deve fare un giro della palestra con la pallina. Poi può tornare a giocare.		Birilli
15'	Percorso a stazioni Posizionare in palestra diverse postazioni per tirare: - elementi del cassone - tappeti con cerchi - panchine davanti alla porta - nastri sulla porta		Attrezzi da palestra
20'	Partita finale Si gioca 3:3 su due campi separati. Ad ogni rete il realizzatore cambia squadra.		

RITORNO ALLA CALMA

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
5'	Biliardo Ogni giocatore ha 2 palline. Con una di queste prova a colpire l'altra, dopodiché viceversa e via dicendo... Chi ci riesce senza errori attraversando la palestra da una parte all'altra?		