

J+S-Kids: Introduction à la lutte suisse – Leçon 9 Jamais trop petit pour être roi!

Auteur

Chef de disciplines J+S Lutte suisse et Jeux nationaux, experts J+S Lutte suisse

Conditions cadres

Durée de la leçon ≥60 minutes

Niveau ☐ simple ☑ moyen ☐ difficile

Âge recommandé8 à 10 ansTaille du groupe5 à 10 enfantsEnv. du coursLocal de lutte

Aspects de sécurité 2 moniteurs J+S Lutte suisse

Objectifs/But d'apprentissage

Tour de hanche à droite. Prévention des accidents en jouant. Mobilité et plaisir.

Indications

Tous les enfants doivent avoir des connaissances de la lutte suisse.

Prises électriques pour le lecteur DVD et la télévision.

Contenu

MISE EN TRAIN

Enfants en demi-cercle, moniteur face à sa classe	
alaaaa	
ciasse	
_	

PARTIE PRINCIPALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
15'	Tour de hanche à droite Effectuer une rotation profonde des hanches et fléchir les genoux afin d'empoigner le haut du bras de l'adversaire. Tendre ensuite les jambes. De cette façon, l'adversaire est soulevé et déséquilibré. Finir en versant sur le côté. Si l'adversaire est très grand, s'aider en faisant un crochet extérieur.		



15' Exercice du roulement à billes

Diviser le groupe en deux, un «intérieur» et un «extérieur». Les enfants sur le cercle intérieur restent fixe, ceux sur le cercle extérieur tournent dans le sens des aguilles d'une montre. Le moniteur reste plus ou moins fixe et a ainsi l'occasion de surveiller les enfants. L'enfant (T-shirt noir) à l'intérieur du cercle effectue des prises sur l'enfant du cercle extérieur (T-shirt blanc). L'exercice est terminé quand chaque enfant du cercle extérieur est à nouveau à la hauteur de son premier partenaire.



Culottes de lutte Brochure «Formes d'organisation»

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
10'	Jeu de la chenille Huit enfants sont couchés en position tête-bêche et lèvent leurs bras. Le roi se couche sur les bras tendus et se laisse porter jusqu'à la fin du groupe, puis effectue une roulade pour descendre. Changer les rôles.		
5'	Prendre congé et donner un aperçu du prochain entraînement.		