



J+S-Kids: Einführung Turnen - Lektion 8

Fang- und Suchspiele

Autor

Roland Schenk, Experte Turnen und J+S-Kids/Fachkommission Turnen

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer ≥60 Minuten
Niveau einfach mittel anspruchsvoll
Empfohlenes Alter 8-10 Jährige
Gruppengrösse 8 - 20
Kursumgebung Schnee
Sicherheitsaspekte Durch eine gute Organisation, klare Anweisung und eine Aufteilung in verschiedene Gruppen ist ein geordneter Betrieb für viele Kinder möglich. „Spielbereich“ klar abgrenzen. Sichtkontakt muss vorhanden sein ca. 200mx200m

Zielsetzungen/Lernziele

Die Kinder lernen in und mit der Natur zu rennen, spielen und lachen

Hinweise

Genügend warme und geeignete Kleider sind eine zwingende Voraussetzung

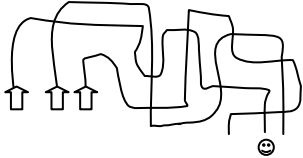
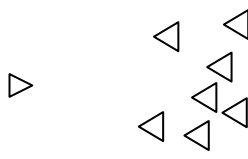
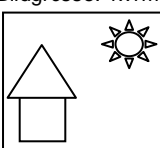
Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
1'	Ritual Verhaltensregeln erklären	Auf das Läuten der Glocke kommen alle zum Ausgangspunkt zurück	
4'	Aufwärmen im Kreis Alle stampfen in einem vorgegebenen Rhythmus. Der Leiter beginnt und sagt im gleichen 4er-Rhythmus des Stampfen: „Ich (1) heisse (2) Ro (3) –land (4). Dann wird wieder 4-mal gestampft. Ein Kind folgt im selben Metrum usw. Variation: Der Leiter beginnt mit rhythmischem Stampfen an Ort und unterstützt diese Bewegung mit Worten, einem Vers oder Lied oder mit Klatschen, Oberschenkelschlagen usw.	Alle stehen im Kreis und geben sich die Hände	
3'	Der schönste Engel Im Kreis, Blick gegen innen, Hände fassen und langsam nach aussen kippen. Alle lösen gleichzeitig den Griff und lassen sich rückwärts in den abfedernden Schnee fallen. Im Schnee liegend die Beine und Arme abspreizen. Wer macht den Engel mit den grössten Flügel und dem schönsten Rock?	6er Gruppen stampfen einen kleinen Kreis	
2'	Schneesturm Jedes Kind schaufelt bzw. „buddelt“ von Hand den Schnee nach aussen, vorwärts, so dass es richtig stiebt.	- Genügend Freiraum für jedes Kind	

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
12'	Ich sehe was... Ein Kind sucht sich einen Gegenstand/Ort aus und beschreibt es mit „Ich sehe was, was Du nicht siehst – es ist...“. Die übrigen Kinder fragen „Ist es ...“ Antwort erfolgt mit JA sonst weitere Beschreibung. Das Kind mit der korrekten Antwort darf die Gruppe rennend zum Gegenstand/Ort führen und stellt dort das nächste Rätsel.	Umgebung erkunden	

5'	Schneehasen Schneehasen werden von 3 Jägern gejagt. Wer von einem Jäger berührt wird, erstarrt zu einem Eiszapfen und bleibt mit gegrätschten Beinen stehen. Die freien Schneehasen können erlösen, indem sie zwischen den gegrätschten Beinen durchkriechen.	Jäger durch Leiter bestimmen und den Gegebenheiten anpassen	
5'	Spitalfangen Ein oder mehrere Fänger versuchen die Kinder zu fangen. Wenn ihnen das gelingt, wird der Gefangene zum Fänger und der Fänger zum Gejagten. Der neue Fänger muss sich nun mit einer Hand an der gefangenen Körperstelle anfassen und so versuchen, die anderen zu fangen	Am besten am Bein fangen, dann muss das andere Kind hüpfend fangen	
12' 3' 3x3'	Spuren suchen Jedes Kind der 3er Gruppen stampft eine Fussspur in den Schnee. Ein Spurende pro Gruppe mit einem Handschuh markieren. Wer findet bei den anderen Gruppen die Spur zum Handschuh? Die Spuren nur mit den Augen „abgehen“. Zur Kontrolle gewählte Spur ablaufen.	Gruppenbildung durch Leiter Wechsel der Spurenbilder im Uhrzeigersinn auf Kommando 	Glocke
5'	Englische Bulldogge Alle spielen gegen den Fänger. Dieser muss sein Opfer berühren und 3 Sekunden lang hochheben. Das Opfer wird ebenfalls Fänger. Der letzte Gefangene wird zum neuen Fänger.	Spielfeld begrenzen 	
5'	Katz und Maus Die Mitspieler bilden einen Kreis und fassen sich an den Händen. Die Katze versucht, die Maus zu fangen. Diese flieht und kann auch durch den Kreis fliehen, wobei die übrigen Kinder versuchen, durch Heben und Senken der Arme, der Katze das Durchqueren des Kreises zu erschweren.	Kreis bilden Ein Kind wird als Katze und ein anderes als Maus ausgewählt.	
11' 5' 6x1'	Fehlerblick In 2er Gruppen muss ein Bild in den Schnee gezeichnet und/oder gelegt werden. Abwechselnd verändert ein Kind eine Kleinigkeit am Bild während der Partner in angemessener Entfernung zwei Schneebälle formt und zum Bild zurück bringt. Findet der Partner die Veränderung (Fehler) heraus, darf er beide Schneebälle behalten sonst muss er einen Schneeball dem anderen Kind, welches das Bild verändert hat, abgeben.	Je 3x Versuche abwechselnd Bildgrösse: 1x1m 	Tannenzapfen Nüsse Äste 6-9 Schneebälle

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
3'	Schneeballschlacht Jedes Kind versucht, die Füsse eines anderen mit den „gewonnen“ Schneebällen zu treffen. Wer auf einem Bein steht, darf nicht getroffen werden	Spielfeld genau bestimmen	6-9 Schneebälle/Tn
3'	Drei Ball hoch Jedes Gruppenmitglied hat einen Schneeball und gemeinsam versuchen die Kinder einen Schneeballturm zu bauen	Ganze Gruppe	Schneebälle
3'	Eiszapfen Alle reiben sich gegenseitig wie Elefanten an einem Baum warm und verabschieden sich wie die Eskimos		
1'	Ritual Abschiedsritual und Verabschiedung	Alle stehen im Kreis	