

Torneo con «Burner Games»

I «Burner Games» non sono solo dei validissimi diversivi da usare in modo isolato durante una lezione di educazione fisica. Raggruppando diversi giochi, è anche possibile fare delle vere e proprie competizioni a squadre. Nella parte seguente, presentiamo diverse forme di organizzazione per tornei.

Circuito burner

Numero di giocatori: da 50 persone

Spazio necessario: palestra suddivisa in tre parti

Durata: 90 minuti

Su tre campi, preparare tre postazioni con tre giochi diversi, per esempio, «Biathlon delle scatole», «Scalata del Cervino» e «Palla prigioniera volante». Formare 7 squadre. Si rimane in ogni postazione per 8 minuti dopo di che tutte le squadre vanno alla tappa seguente muovendosi in senso orario (v. schema). In questo modo tutte le squadre giocano contro tutte le compagini avversarie e svolgono in totale ogni postazione due volte (un giro). Se quando si gioca a palla prigioniera il gioco non è finito vince semplicemente la squadra che ha più partecipanti in campo. Per ogni vittoria si guadagnano tre punti, se le squadre pareggiano ottengono un punto a testa e chi perde non fa punti. Qual è la squadra che riesce a raccogliere più punti durante un giro completo?

