

G+S-Kids: Introduzione al calcio - Lezione 4

Dal colpire la palla al fare goal: «Tirare in porta»

Autore

Daniela Lange; esperta G+S-Kids calcio, maestra scuola d'infanzia

Condizioni quadro

Durata della lezione 60-75 minuti

Livello basso medio impegnativo

Età consigliata 6 - 7 anni

Grandezza del gruppo 10 (minimo 8 / massimo 14)

Luogo del corso

Campo di calcio

Sicurezza

Quando si tira in porta i bambini devono lasciare liberi gli spazi davanti alla porta.

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

-Il bambino calcia la palla in porta dove c'è un portiere.

-Il bambino conosce i ruoli dell'attaccante e del portiere.

Indicazione

-Per la tecnica «Il tiro in porta» vedi: Le basi del calcio.

-Un pallone per bambino.

Contenuti

INTRODUZIONE

| Durata | Tema/Esercizio/Gioco | Organizzazione / Disegno | Materiale |
|--------|---|--------------------------|---|
| 5' | <p>I1: Giocare con il portiere</p> <p>I bambini conducono la palla tra le 4 porte. Al segnale dell'allenatore il bambino passa la palla al rispettivo portiere. Dopo il quarto tiro in porta il quarto bambino scambia il ruolo con il portiere.</p> <p>Varianti: -L'allenatore determina quale bambino può tirare. Per es. «Laura tira a Tim». -Il cambio tra portiere e attaccante avviene al segnale dell'allenatore.</p> | | <p>-Un pallone per bambino</p> <p>-Coni</p> |
| 5' | <p>I2: I compiti del portiere</p> <p>Rimbalzare: il bambino fa rimbalzare la palla per terra e la prende con le mani.</p> <p>Prendere: il bambino fa rimbalzare la palla più forte che può e la prende il più in alto possibile.</p> <p>Rincorrere: il bambino è accovacciato. Fa rotolare la palla in mezzo alle sue gambe, fa un giro di 180° e rincorre la palla.</p> | | -Un pallone per bambino |
| 5' | <p>I3: Sopra – da parte – goal!</p> <p>Il bambino fa 5 tiri in porta (difesa da un portiere). Dopo 5 tentativi scambio di ruoli.</p> | | -Una porta e 2 palloni ogni 2 bambini |

PARTE PRINCIPALE

| Durata | Tema/Esercizio/Gioco | Organizzazione / Disegno | Materiale |
|--------|--|--------------------------|---|
| 5' | PP1: Gioco «2 contro 2» La squadra A gioca contro la squadra B. Una squadra è composta di un giocatore di movimento e da un portiere (P). Il portiere può giocare la palla con le mani e può anche giocare come attaccante (portiere volante). Dopo 3 goal vengono scambio di ruolo fra portiere e attaccante. | | -2 porte (di 5m) ogni campo -4 palloni -Ev. nastri |
| 10' | PP2: Tirare in porta La metà dei bambini si trova alla partenza «rossa», l'altra metà alla partenza «blu». Ogni partenza è collegata con degli esercizi. 1. Calcia la palla ferma in porta. 2. Calcia la palla ferma in porta alzandola da terra. 3. Calcia la palla ferma nella metà sinistra della porta. 4. Calcia la palla ferma nella metà destra della porta. Consiglio: -Se l'allenatore sposta la porta di partenza dall'altra parte, la palla verrà calciata con l'altro piede. Varianti: -In entrambe le porte c'è un portiere. -I bambini conducono la palla fino ad una demarcazione e da qui tirano in porta. In questa variante bisogna retrocedere la partenza. | | -Un pallone per bambino -2 porte (5m) (se ci sono più di 12 giocatori ci vogliono 3-4 porte) |
| 5' | PP3: come PP1 Formare nuove coppie. | | -Come PP1 |
| 10' | PP4: Il gioco dei tiri in porta. (come PP2) Il percorso dei tiri in porta. Dopo aver calciato in porta il bambino si dirige verso l'altra partenza che si trova dalla parte opposta. | Come PP2. | -Come PP2 |
| 15' | PP5: Gioco «3 contro 3» Gioco libero. Organizzazione del torneo: 2x7' o 3x5' | Campo da gioco. | -Come PP1. Ev. ingrandire un po' il campo. -Palloni -Nastri |

RITORNO ALLA CALMA

| Durata | Tema/Esercizio/Gioco | Organizzazione / Disegno | Materiale |
|--------|---|--------------------------|------------------------|
| 5' | RAC1: Calci di rigore Ogni bambino calcia un rigore. Collocare la palla a sette passi dalla porta. | | -Porte -Palloni |