

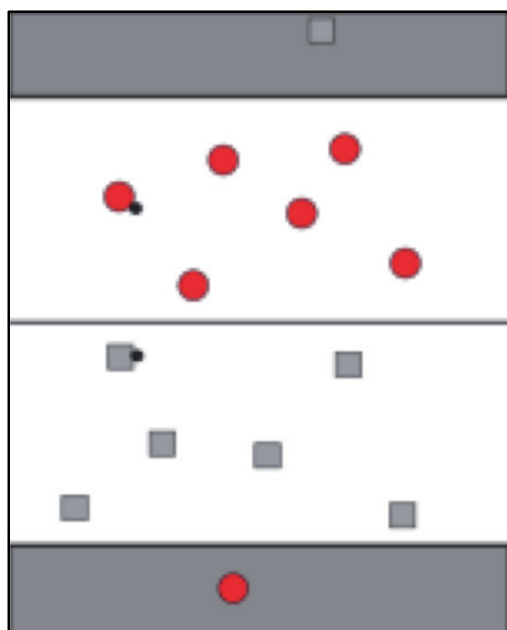
Formes de base de la balle à deux camps

Nombre de joueurs: 12-36

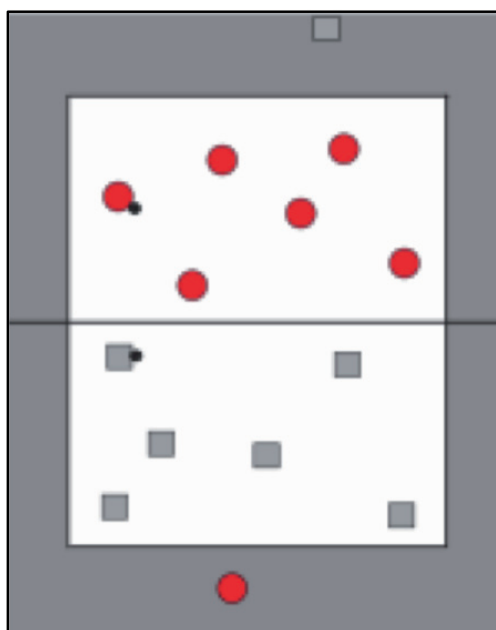
Les règles sont simples et généralement connues de tous. Le but est de toucher avec une balle le maximum d'adversaires. Malgré son caractère basique, ce jeu est hautement apprécié des petits et des grands! Grâce à quelques consignes supplémentaires, il est possible de rendre les parties encore plus attractives et intensives. Les variantes proposées ici ont été testées avec succès, mais elles ne sont pas exhaustives! De nombreuses adaptations sont imaginables selon l'objectif et le public visés.

Règles de base

- Le terrain est divisé en deux parties égales. Le ciel est situé derrière les terrains (variante 1) ou tout autour de manière à encercler le terrain adverse (variante 2).
- Celui qui est touché doit rejoindre le ciel.
- L'équipe qui a tous ses joueurs au ciel a perdu.
- Il est en principe interdit de marcher avec la balle.
- Au début du jeu, chaque équipe reçoit une balle soft.
- La balle appartient à l'équipe qui la détient dans son terrain. Cependant, un joueur peut la «pêcher» à condition qu'il garde une partie du corps dans son camp.



Variante 1



Variante 2