

J+S-Kids: Einführung Tchoukball - Lektion 9

Kollektive Verteidigung I

Autorin

Greber Buschbeck Carole, J+S Fachleiterin für Tchoukball

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer	≥60 Minuten
Niveau	<input type="checkbox"/> einfach <input checked="" type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> anspruchsvoll
Empfohlenes Alter	8 – 9 Jahre
Gruppengrösse	12 [4-20]
Kursumgebung	Tchoukballrahmen, Tchoukball-Bälle
Sicherheitsaspekte	Siehe Grundlagendokument

Zielsetzungen/Lernziele

Die Grundzüge der kollektiven Verteidigung im Tchoukball lernen.

Hinweise

Siehe Grundlagendokument

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	Im Gänsemarsch Verschiedene Übungen nach Wahl des Leiters oder, wenn möglich, eine Übung, in welcher jeder Teilnehmer eine Bewegung vorschlägt; solange er die Reihe entlangläuft, führen alle Teilnehmer die vorgeschlagene Bewegung aus.		Nach Wahl des Leiters
10' - 12'	Ball in den Ring Um einen Punkt zu erzielen, muss die Mannschaft im Ballbesitz den Ball durch ein Passspiel in einen der Ringe, die in der Halle verteilt sind, legen. Um zu verhindern, dass ein Punkt erzielt wird, muss ein Spieler der verteidigenden Mannschaft einen Fuss in den Ring stellen. Abfangen ist erlaubt. Wenn der Ball auf den Boden fällt, kann die Mannschaft wieder anstossen, die ihn nicht hat fallen lassen.		Tchoukball-Bälle, Ringe

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	Verteidigungspositionen Vorstellen der verschiedenen Verteidigungspositionen (1. und 2. Zone). Das Ziel ist zu zeigen, wie wichtig es für die verteidigende Mannschaft ist, sich gut auf dem Feld zu verteilen, um so viele Chancen wie möglich zu haben, den Ball zu fangen, bevor er nach dem Abprall vom Rahmen den Boden berührt.	<p>Foto von einem internationalen Spiel, Taiwan 2004 (Kanada-Taiwan)</p> <p>(Siehe Dokument: Platzierung auf dem Feld und Position der Rahmen).</p>	Tchoukballrahmen, Tchoukball- Bälle
10'	7 vakante Positionen Spieler 1, 2 und 3 sind in der 1. Verteidigung, Spieler 4 und 5 in der 2. Spieler 6 passt dem Werfer (Spieler 7) den Ball. Nachdem er den Ball bekommen hat, wirft Spieler 7 auf die erste oder die zweite Verteidigung. Nach seinem Wurf geht er zu Position 0. Nach jedem Wurf wechselt jeder Spieler seine Position (0 -> 1 -> 2 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7 -> 0).		Tchoukballrahmen, Tchoukball-Bälle

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
20'- 25'	Bipolares Spiel: 5:5 Offizielle Tchoukball-Regeln. Eine sehr interessante Anweisung: Bei jedem Wurf der anderen Mannschaft muss die verteidigende Mannschaft versuchen, 3 Spieler in die Nähe der verbotenen Zone zu stellen und 2 in grösserem Abstand, aber auf der richtigen Seite (gemäss den Abprall-Prinzipen des Balles vom Rahmen).	Mehrere Mannschaften von 5 Spielern bilden. Es wird auf dem ganzen Feld (ca. 15x26m, ein Rahmen auf jeder Grundlinie) gespielt.	Tchoukballrahmen, Tchoukball-Bälle, Kennzeichen zur Unterscheidung der Mannschaften
5'	Ausklang nach Wahl des Leiters	Nach Wahl des Leiters	Nach Wahl des Leiters

