

J+S-Kids: Einführung Tchoukball - Lektion 4

Würfe: Den Winkel variieren

Autorin

Greber Buschbeck Carole, J+S Fachleiterin für Tchoukball

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer	≥60 Minuten
Niveau	<input type="checkbox"/> einfach <input type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> anspruchsvoll
Empfohlenes Alter	7 – 10 Jahre
Gruppengrösse	12 [4-20]
Kursumgebung	Tchoukballrahmen, Tchoukball-Bälle
Sicherheitsaspekte	Siehe Grundlagendokument

Zielsetzungen/Lernziele

Den Winkel des Wurfes variieren, von der rechten und von der linken Seite.

Hinweise

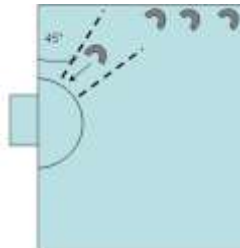
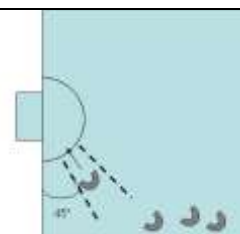
Siehe Grundlagendokument

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
7-10'	Aufwärmen in der Gruppe Verschiedene Übungen nach Wahl des Leiters.	Gruppen von 4-5 Teilnehmern mit je 1-2 Bällen.	Nach Wahl des Leiters
5-8'	Pässe spielen Jede Mannschaft hat als Ziel, fünf aufeinanderfolgende Pässe zu erzielen, ohne dass der Ball den Boden berührt. Die Mannschaft, die nicht im Besitz des Balls ist, kann ihn abfangen, aber nicht aus den Händen der anderen Mannschaft nehmen. Wenn der Ball auf den Boden fällt (zufällig oder bei einem Abfangversuch), wird er der Mannschaft gegeben, die NICHT als letzte den Ball berührt hat.	Zwei Mannschaften pro Feld. Wenn möglich mehrere Felder mit kleinen Mannschaften errichten, um den Kindern möglichst viele Ballberührungen zu ermöglichen.	Tchoukball-Bälle, Kennzeichen zur Unterscheidung der Mannschaften

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5-7'	Von der rechten Seite werfen Der erste Spieler von der rechten Reihe wirft seinen Ball auf den Rahmen, sein Partner der linken Reihe fängt ihn ab. Die Spieler wechseln die Reihe, wenn sie den Ball geworfen oder abgefangen haben. Um einen passenden Anlauf zu fördern, ist es möglich, kleine Kegel aufzustellen, die dem Spieler den „idealen“ Anlauf zeigen.	Zwei Reihen bilden, links und rechts, 6-7 Meter vor dem Rahmen. Die Spieler von der rechten Reihe haben alle einen Ball, diejenigen von der linken haben keinen. 	Tchoukball-rahmen Tchoukball-Bälle
5-7'	Von der linken Seite werfen Gleich wie die vorangehende Übung, aber der Ball wird von der linken Seite geworfen.		Tchoukball-rahmen Tchoukball-Bälle

10'- 12'	Von 45° auf eine Matte werfen Jeder Spieler von der rechten Reihe hat einen Ball (nachher von der linken). In der Nähe der verbotenen Zone versucht jeder der Reihe nach den Ball auf so auf den Rahmen zu werfen, dass er danach auf eine Matte fällt, die 45° von der Grundlinie vor der verbotenen Zone liegt.		Tchoukball-rahmen Tchoukball-Bälle, Turnmatte
-------------	---	--	---

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'- 20'	Spiel 3:3 auf einen Rahmen (monopolar) Nach einem von einer Mannschaft erzielten Punkt fängt die andere Mannschaft für den Anstoss in der Mitte des Feldes wieder an. Spiel mit erleichterten Regeln: die von einer Mannschaft begangenen Fehler bringen der anderen Mannschaft keine Punkte (siehe Grundlagendokument).	Mannschaften von 3 Spielern bilden. Es wird auf einem halben Feld (15x13M.) gespielt.	Tchoukballrahmen, Tchoukball-Bälle, Kennzeichen zur Unterscheidung der Mannschaften.
5'	Ausklang nach Wahl des Leiters	Nach Wahl des Leiters	Nach Wahl des Leiters

