



J+S-Kids: Einführung Segeln - Lektion 8

Räuber und Polizist auf dem Wasser

Autor

Peter Gebistorf, J+S Experte Kids

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer ≥60 Minuten
Niveau einfach mittel anspruchsvoll
Empfohlenes Alter 8 - 10 Jahre
Gruppengrösse Nicht mehr als 6 Kinder
Kursumgebung Wiese / Rampe zum Einwassern / See / Hafenanlage
Sicherheitsaspekte Bis Windstärke 2 (bei stärkeren Windverhältnissen ist das Spiel bei wenig geübten Kindern nicht zu empfehlen). Die Vortrittsregeln sind unbedingt einzuhalten!

Zielsetzungen/Lernziele

Wenden, Halsen, Stillstehen und Anfahren im Spiel / Koordination

Hinweise

Bekleidung dem Wetter angepasst, T-Shirt Badehose eventuell Turn- oder Neoprenschuhe, Regenhose und Regenjacke

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	Beobachten von Wind, Windstärke, Wetter Wellen	Die Kinder sind während 5 Minuten am Ufer, beobachten die meteorologischen Verhältnisse und teilen ihre Beobachtungen der Leiterperson mit.	
5'	Der Tennisball wandert im Kreise	Die Kinder sitzen in einem Kreis. Möglichst nahe beieinander. Die Leiterperson gibt einem Kind einen Tennisball in die Hand. Dieses muss den Ball hinter dem Rücken dem nächsten Kind in die Hand geben. Wenn die Leiterperson sieht, dass es rund läuft, gibt sie einen zweiten Tennisball in die Runde, usw., bis jedes Kind einen Ball in der Hand hat und diesen dem nächsten Kind weiter gibt. Die Leiterperson bestimmt den Richtungswechsel.	6 alte Tennisbälle
5'	Tennisbälle werfen	Im Abstand von ca. 20 Metern versuchen die Kinder einen Opti zu treffen. Jedes Kind hat 6 Bälle zur Verfügung (Vorübung zum Spiel auf dem Wasser).	36 alte Tennisbälle

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
20'	Spiel Räuber und Polizist Spielerische Umsetzung von <i>Wenden</i> <i>Halsen</i> <i>Stillstehen</i> <i>Anfahren</i>	Die Leiterperson muss die Spielregeln im Voraus genau definieren. Im Abstand von ca. 100 Metern werden quer zum Wind je 2 Bojen 20 Meter auseinander gesetzt. Auf der einen Seite befinden sich die Räuber und in der Mitte befindet sich ein Polizist (ist zu bestimmen). Die Räuber versuchen nun, in die „Höhle“ zwischen die andern Bojen zu segeln. Wer von einem Tennisball des Polizisten getroffen wird, ist neu auch Polizist. In jedem Opti befinden sich je 6 Tennisbälle. In der Höhle darf der Räuber nicht getroffen werden. Die Räuber dürfen sich aber in der Höhle nicht „ausruhen“, sondern müssen sofort wieder zur anderen Höhle. Gewonnen hat, wer zuletzt noch Räuber ist. Das Spiel kann von vorne beginnen. Der letzte Räuber darf der erste Polizist sein. Andere zusätzliche Spielregeln: Fängt ein Räuber einen Ball, darf er den Polizisten treffen und der Polizist wird zum Räuber. Ein Zusammenstoss ist absolut verboten. Ins Wasser gefallene Bälle dürfen von allen eingesammelt werden.	4 Treibbojen 6 alte Tennisbälle pro Opti. (Alte Tennisbälle sind bei jedem Tennislehrer gratis erhältlich und ein auf dem Wasser und an Land sehr geeignetes „Spielzeug“
	Das Spielfeld	<div style="text-align: center;"> <p>Motorboot ↓↓↓↓↓↓↓↓</p> <p>● ca 100 m ●</p> <p>Räuber Polizist Räuber</p> <p>Räuberhöhle Räuberhöhle</p> <p>● ●</p> </div>	4 Treibbojen

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'	Selbstständig Auswassern Siegerehrung	Der letzte Räuber (mehrere) hat gewonnen. Kleine Preise tragen zum Erfolg dieser Lektion bei, Trostpreise für alle nicht vergessen.	Preise