

# J+S-Kids: Einführung Landhockey – Lektion 8

## Kombinationen

### Autor

Paul Schneider, J+S-Fachleiter Landhockey, Magglingen

### Rahmenbedingungen

Lektionsdauer	≥60 Minuten
Niveau	<input type="checkbox"/> einfach <input type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> anspruchsvoll
Empfohlenes Alter	8 - 10 Jahre
Gruppengrösse	8 - 12
Kursumgebung	1/4 Rasen- oder Kunstrasenspielfeld oder 1/3 Halle
Sicherheitsaspekte	Bei nassen Rasen- oder Kunstrasenspielfeldern sind Fussballschuhe oder Kunstrasenschuhe empfohlen

### Zielsetzungen/Lernziele

Den Mitspieler wahrnehmen und einsetzen können mit Hilfe von Schräg- und Querpasskombinationen

### Hinweise

**Kombinationen:** Spieler ohne Ball hängt jeweils etwas zurück, und erwartet den Ball mit tiefem Schläger

**Regeln für alle Spielformen:** Schläger bleibt immer am Boden, Schlagen nicht erlaubt, Ball darf nicht absichtlich mit dem Fuss gespielt werden

### Inhalte

#### EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	<b>Kutscher und Pferd</b> Vorderer Spieler hält beide Hände durch die Beine nach hinten und fasst dort den Hockeyschläger. Der hintere Spieler fasst den Schläger aussen (Zügel). Stafetten- Wettrennen.		Pro Spielerpaar ein Schläger
5'	<b>Schlägergrabschen</b> Die Gruppe bildet einen grossen Kreis und jeder stellt seinen Schläger senkrecht vor sich hin. Auf Ruf des Trainers lässt jeder seinen Schläger los und versucht, den Schläger des Nebenspielers links aufzufangen.		Pro Spieler ein Schläger

### HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10-12'	<b>Give and Go</b> Zwei Spieler bilden ein Team. Jeder Spieler bewacht ein Tor. Nach jedem Pass wechselt der Spieler in das gegenüberliegende Tor.		Pro Spieler ein Schläger, ein Ball und zwei Hütchen
10'	<b>Querpasskombinationen</b> Ein Spieler gibt einen Querpass in den Schläger seines Mitspielers, wenn beide stehen und auf gleicher Höhe sind. Der nun Ball besitzende Spieler dribbelt los, und der ballerwartende Spieler muss so weit hinter dem Ball führenden Spieler bleiben, dass er den quer gespielten Ball in seiner Laufrichtung mühelos annehmen kann.		Pro Spieler ein Schläger, ein Ball und ein Hütchen
10'	<b>Querpass-/Steilpasskombinationen</b> Ball führender Spieler passt quer zum Mitspieler, läuft sich anschliessend steil frei und fordert den Steilpass in die Rückhand. Nach dem Freilaufen erfolgt der Querpass.		Pro Spieler ein Schläger, ein Ball und ein Hütchen

### AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'	Spiel 3 : 3 auf 2 Tore. Jedes Team verteidigt seine Tore, und kann auf die gegenüberliegenden Tore Punkte erzielen.		Pro Spieler ein Schläger, ein Ball und ein Hütchen
5'	<b>Gemeinsames Aufräumen</b> Besprechung, was wurde heute gelernt, Ausblick nächste Stunde Abschiedsritual		