



J+S-Kids: Introduction au handball – Leçon 4

Dans la forêt vierge

Auteur

David Egli, chef de discipline J+S Handball

Conditions cadres

Durée de la leçon ≥60 minutes
Niveau simple moyen difficile
Âge recommandé 5-7 ans
Taille du groupe 12-24
Env. du cours Salle de sport (1/3)
Aspects de sécurité -

Objectifs/But d'apprentissage

Les enfants sont incités à faire de multiples expériences du mouvement en corrélation avec le maniement et le lancer de la balle.

Indications

A l'âge de cinq ans, il est parfois difficile d'intégrer des jeux tels que la course-poursuite car certains enfants sont encore trop préoccupés par leur mouvement et leur corps. Il est éventuellement nécessaire de conduire ces enfants par la main.

Contenu

MISE EN TRAIN

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
8-10'	Animaux de la forêt vierge Un enfant nomme un animal de la forêt vierge (par ex: «singe»). Dès lors, tous les enfants se déplacent comme des singes en faisant le cri de la bête mimée. Ils portent également une balle et imaginent comment cet animal pourrait s'en servir pour jouer. Combien d'animaux connaissons-nous?		1 balle par enfant

PARTIE PRINCIPALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5-10'	Éléphants Les éléphants (2-3) se prennent le nez avec une main et passent l'autre bras à travers l'anneau formé. Ainsi, avec leur trompe, ils sont reconnaissables.	Les éléphants tentent d'attraper un autre enfant avec la trompe. S'ils y parviennent, ils sont libérés et c'est l'autre enfant qui devient l'éléphant.	
10-20'	Crocodiles Divers engins sont placés pour permettre aux enfants de passer de l'un à l'autre sans toucher le sol. Dans l'eau (sol) guettent les crocodiles!	<ul style="list-style-type: none">- Les enfants se déplacent librement dans la salle sans tomber dans l'eau (toucher le sol).- Idem à deux. A indique le chemin à suivre, B suit.- Les enfants ont une balle qui peut être portée, roulée ou dribblée.- 3 à 4 enfants sans ballon essaient de toucher un porteur de ballon. En cas de réussite, inversion des rôles.	Petits et grands tapis, caissons, barres fixes et parallèles, cordes, anneaux, tremplins, cerceaux, etc.
10-15'	Lancer de la banane Les 2 groupes possèdent le même nombre de balles et autres objets à lancer. Au signal, les bandes de singes lancent tous les fruits dans le camp adverse. Après 2 à 3 minutes, le jeu est interrompu et on compte combien de fruits il y a dans chaque camp. L'équipe qui en a le moins, a gagné.	2 groupes d'enfants (bandes de singes) sont face à face de part et d'autre de la salle. Variante: Rouler les balles.	Plusieurs sortes de balles: handball, mousse, tennis, gymnastique, plage, etc.



10'	Hôpital des singes Les singes attrapeurs tentent de toucher les autres enfants singes. Celui qui est touché doit s'asseoir. Les enfants singes libres peuvent transporter les petits singes touchés à l'un des deux hôpitaux pour les libérer. Les singes qui portent les singes touchés ne peuvent pas être attrapés.	2-4 singes attrapeurs 2 grands tapis (=hôpitaux) de chaque côté de la halle.	2 grands tapis
10'	Chasse au bœuf Un enfant vise le «bœuf» et s'il le touche s'immobilise immédiatement afin de ne pas être identifié. Touché, le bœuf se retourne et appelle le chasseur qui l'a visé. S'il réussit, il devient chasseur et inversement. Si le chasseur rate le «bœuf» il va chercher la balle et le jeu continue.	5-6 enfants se mettent sur un rang derrière un autre enfant (bœuf).	1 balle en mousse par groupe
5-10'	Chasse à l'ours Les chasseurs d'ours forment un cercle. Le papa ours et le bébé ours se trouvent au milieu du cercle. Les chasseurs tentent de viser «bébé ours» et papa ours essaie d'intercepter les tirs en se plaçant sur la trajectoire. Si «bébé ours» est touché, deux autres enfants prennent la place des ours	8 enfants et plus; 1 balle par groupe	1 balle en mousse par groupe.

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5'	L'armée des fourmis Les enfants aident à ranger tous les engins, les ballons et les balles.	Plusieurs enfants reçoivent la mission de ranger un engin ou un type de matériel	