

G+S-Kids: Introduzione Atletica leggera - Lezione 20

Dai salti verso l'alto al salto in alto

Autore

Andreas Weber, Capo disciplina G+S Atletica leggera

Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti

Livello ☑ basso ☐ medio ☐ impegnativo

Età consigliata 8 - 10 anni Grandezza del 10 - 15

gruppo

Luogo del corso palestra, tappeti

Sicurezza -

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

Dal saltare verso l'alto alle basi tecniche del salto in alto Flop e del salto in alto ventrale (Straddle)

	Foundation F2	Foundation F3	Talent T1
Alto	rincorsa ed allo stacco (tam-ta-tam) + Appoggio attivo e corretto del piede	 + Impiego alto della gamba libera + Stacco verticale, spalla esterna alta (Flop) + Stacco verticale col tronco inclinato leggermente indietro (Straddle) + Costruzione della rincorsa (Flop: corsa in curva) 	 + Impiego coordinato delle braccia + Superamento ottimale dell'asticella

Lavorare con postazioni supplementari (esercizi conosciuti) al fine di garantire una certa intensità.

Contenuti

INTRODUZIONE

INTRODUZIONE			
Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
2'	Introduzione		
	Formulare gli obiettivi, formare i gruppi.		nastro
5'	Slalom sotto forma di staffetta 2 gruppi; gara tra le due squadre con uno slalom tra i coni (tutti corrono una volta). Il cambio avviene al paletto (tocco di mano).		coni, 2 paletti
3'	Sprint della lumaca Chi riesce a correre a forma di " guscio della lumaca " diminuire la velocità? (Ev. disegnare il percorso al suolo, con un gesso)	9	gesso

PARTE PRINCIPALE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
5'	Saltelli 4 x 15-20 m a saltelli (atterrare sulla gamba di stacco; con cambio continuo della gamba di stacco). Saltare il più in alto possibile. L'atterraggio sulla gamba di stacco favorisce lo stacco verticale. Estendere completamente.		
4'	Salti in elevazione sopra ostacoli bassi 8-10 salti in elevazione (sempre con la stessa gamba di stacco) sopra ostacoli bassi (dado in gomma piuma o altro). Cambiare la gamba. Da 4 a 6 ripetizioni.		dadi in gomma piuma, scatole di cartone o corde
3'	L'acchiappa-mosche Salti in elevazione e (nel punto più alto del salto) battere le mani sopra la testa (come per "schiacciare" una mosca). Estendere completamente il corpo, impiego delle braccia.		



5'	La statua Come i salti in elevazione, ma con atterraggio (gamba di stacco!) su dei piani rialzati. Cercare poi di rimanere fermi e in equilibrio su una gamba, come una statua. Stacco verticale, equilibrio.		
5'	Pallina attraverso l'anello Passare una pallina di tennis da una mano all'altra (da dietro in avanti) dopo averla fatta passare attraverso un anello. Poi passaggio al giocatore seguente. 2 squadre Estendere completamente il corpo, rotazione dopo lo stacco (Flop).		fogli numerati, palline di tennis
5'	Siediti! Chi riesce (tempo 90"), partendo da una determinata linea, a sedersi il maggior numero di volte su un cassone, senza mai usare le mani? Stacco su una sola gamba! Il punteggio dipende dall'altezza dei cassoni. Prima provare liberamente, poi 2 tentativi (gara). Attenzione: porre i cassoni contro la parete o disporli a T (c'è il pericolo che si rovescino); fare attenzione alla testa. Rotazione dopo lo stacco (Flop).		3-4 cassoni
8'	Sdraiati! Chi riesce a sdraiarsi sulla schiena e/o sulla pancia sopra la montagna di tappeti, senza usare le mani e senza toccare la parte frontale dei tappeti? Disporre montagne di tappeti di differenti altezze e suddividere i gruppi secondo i livelli. Abituarsi a portare il corpo in posizione orizzontale (ventre/dorso) dopo lo stacco.	Diverse "montagne di tappetii"	3-4 tappeti
	Postazione extra: La danza dei Cosacchi Saltellare su una gamba, in coppia, faccia a faccia; il compagno tiene la gamba che non saltella. Cambiare sempre la gamba, per es. dopo 5 saltelli, senza smettere di saltare. Ritmare in modo mirato, mobilità degli ischiocrurali.		

	RITORNO ALLA CALMA			
	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale	
7'	Il labirinto dei cerchi Secondo un ordine preciso saltare con una o due gambe. Cominciare con pochi cerchi, poi sempre di più e sempre più difficile. Variante: con l'uso delle braccia (mettere la "freccia"). Migliorare la forza dei piedi, coordinazione		cerchi	
5'	"Picchettare" un quadrato al suolo A piedi nudi, su una gamba; con il piede libero "disegnare" un quadrato al suolo. Cambiare la gamba d'appoggio. Per i più avanzati: in piedi, su una panchina.	Á	eventualmente utilizzare dei segni, gessi	
	Postazione supplementare: L'artista del piede A piedi nudi, su una gamba. Con il piede libero disporre a forma di cerchio una cordicella posta al suolo. Poi cambiare la gamba. Per i più avanzati: idem, ma in piedi su una panchina.		cordicella	
3'	La danza sulle linee A piedi nudi, stando il più possibile sulla parte anteriore dei piedi, passeggiare lungo tutta la palestra stando in equilibrio sulle linee (e/o sulle panchine rovesciate). In avanti/indietro. Favorire l'equilibrio.		cordicelle, corda o panchine	

Fonti:

- Inserto pratico «mobile» n° 4,19,24,26,28,30,32,34,38, autori diversi, UFSPO 2002-2008
 'Kinderleichtathletik' KATZENBOGNER, Philippka-Verlag, 2002
 'Kinderleichtathletik Bd. 1+2', Kultusministerium Baden-Würtenberg, 1998
 'Fun in Athletics' Von STEIN, Edizioni Meyer&Meyer 2001
 'L'enfant et l'Athlétisme', GEORGES et al, Revue education et sport, Paris 1986

- 1003 Spielformen in der Leichtathletik', MURER, Edizioni Hofmann-Schorndorf 1999
- 'Leichtathletik Spiel- und Wettkampfformen' MEDLER, Edizioni Corina Medler, 2001 Manuale G+S di atletica leggera + diversi documenti dei corsi G+S, UFSPO