

J+S-Kids: Einführung Fussball - Lektion 8

Vom Passen zum Zusammenspielen: „Viele Zuspiele“

Autor

Patrick Bruggmann; Fussballinstruktor SFV, Turn- und Sportlehrer

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer 75 bis maximal 90 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 8 – 10 Jahre
 Gruppengrösse 12 (mind. 8 / max. 16)
 Kursumgebung 50 x 40 Meter Rasenfeld / 2 Kifu-Tore
 Sicherheitsaspekte --

Zielsetzungen/Lernziele

Die Kinder wenden die Technik „Passen“ in unterschiedlichen Situationen an. Die Lektion baut inhaltlich auf der Lektion 7 auf. Neu kommt in dieser Lektion dazu, dass Gegner vorhanden sind, welche das Zuspiel unterbinden dürfen. An die Orientierung der Kinder werden somit erhöhte Anforderungen gestellt.

Hinweise

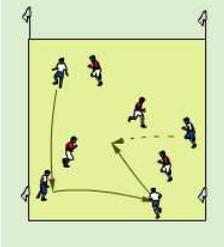
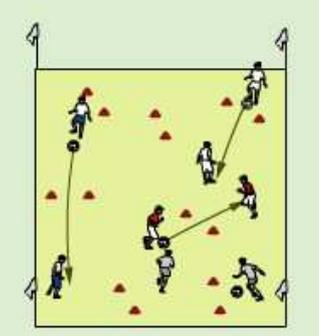
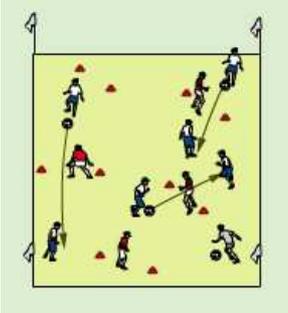
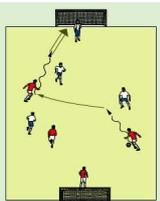
- Kindergerechtes Ballmaterial
- Optische Hilfen einsetzen (Markierungsliebchen etc.)
- Voraussetzung: Pro 2 Kinder ein Ball. Optimal: Pro Kind ein Ball.

Inhalte

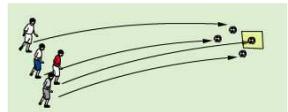
EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	E1: Viele Zuspiele – Zuspiele verlangen Team B bewegt sich innerhalb des Feldes ohne Ball, die Kinder des Teams A stehen ausserhalb des Feldes als Passgeber (ein Ball pro Kind). B ruft einen Namen und fordert sogleich den Ball, nimmt ihn an und spielt ihn wieder zu A zurück. Dann sucht sich B einen neuen Passgeber. Rollenwechsel nach ca. 2 Minuten. Varianten: - B nimmt den Ball an und spielt ihn zu einem freien Kind A. - Kind B im Feld mit Ball, Kind A ohne Ball: - Kind A zeigt mit dem Finger auf ein Kind B, welches dann den Ball zu A spielt (= Rollenwechsel).		<ul style="list-style-type: none"> - 8 Markierungshütchen - Pro 2 Kinder ein Ball - Markierungsliebchen
5'	E2: Viele Zuspiele – zwei Bälle A und B stehen sich mit je einem Ball gegenüber. - A und B rollen den Ball hin und her - A rollt den Ball, B spielt ihn mit dem Fuss - A und B spielen den Ball mit dem Fuss (Rhythmushilfe durch Mitsprechen „links – rechts“) Rollenwechsel, auf beide Seiten üben.		Wie oben.
5'	E3: Schnell sein Die Spielerpaare spielen sich im Feld den Ball zu. Auf ein Zeichen des Trainers (Handzeichen, Zuruf etc.) sprinten sie ohne Ball um ein Markierungshütchen. Wer zurück ist stellt den Fuss auf einen Ball (1 Spielerpaar pro Ball). Variante: - Beim Sprinten einen Ball wegnehmen: Wer findet keinen Ball mehr? (Neue Paarbildung)	Spielfeld wie E1.	Wie oben.

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	<p>H1: Viele Zuspiele (Organisation wie bei Einleitung)</p> <p>Wie bei E1 spielen 4 Teams auf zwei Feldern. Team A versucht so viele Pässe wie möglich zu spielen und zählt diese laut. Sobald Team B den Ball berührt, muss wieder bei Null begonnen werden. Nach einer Minute werden die Rollen getauscht. Welchem Team gelingen die meisten Pässe? Als Turnierform durchführen.</p> <p>Empfohlene Spielzeit pro Spiel: 4 Minuten</p>	 <p>Erleichterung: Jedes Kind der Mannschaft B trägt einen Ball hinter dem Rücken (oder verschränkt die Arme = Bewegungseinschränkung).</p>	Wie oben.
15'	<p>H2: Viele Zuspiele – durch Offentore</p> <p>Im Feld (wie bei E1) stehen 5 – 7 Offentore. A und B laufen mit einem Ball durch das Feld und versuchen möglichst viele Pässe durch die Offentore zu spielen. Ein Offentor darf nicht zweimal hintereinander durchspielt werden. Welche Zweiergruppe erspielt sich in 2 Minuten am meisten Punkte?</p> <p>Varianten: Auch als Teamwettkampf (Teams aus H1) durchführbar: - Zweierteams der gleichen Mannschaft zählen am Schluss die Punkte zusammen - pro Mannschaft 1 Ball</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Pro 2 Spieler ein Ball - 14 Markierungshütchen für die Offentore
15'	<p>H3: Viele Zuspiele – durch bewachte Offentore</p> <p>Wie H12, aber jeweils ein Team ist Torwächter. Die Torwächter stehen zwischen den Markierungshütchen und dürfen den Pass durch das Offentor mit dem Fuss verhindern.</p> <p>Regeln für die Wächter: - Kein Angriff auf den Ball. - Das Verschieben in ein anderes Offentor ist erlaubt.</p> <p>Welches Team erspielt sich am meisten Punkte (=Pass durch ein Offentor)?</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Pro 2 Spieler ein Ball - 14 Markierungshütchen für die Offentore - Überziehleibchen
20'	<p>H4: Spiel 4:4 oder 3:3</p> <p>Freies Spiel 4:4 (oder 3:3) auf zwei Feldern. Je ein Kind steht im Tor. Als Turnier durchführbar. Punktvergabe: Tor erzielt = 2 Punkte 5 Pässe hintereinander = 1 Punkt</p> <p>Empfohlene Spielzeit pro Spiel: 4 Minuten</p>		- Kifu-Tore oder Malstabtore

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	<p>A1: Fussballboccia</p> <p>Teams aus H4: Ein Kind spielt seinen Ball einige Meter weit weg. Die anderen Kinder des Teams versuchen ihren Ball so nah als möglich an den Zielball zu passen. Wer trifft den Zielball zuerst?</p> <p>Auch mit dem schwächeren Fuss durchführen; so übernimmt jedes Kind zweimal die Eröffnung (einmal mit rechts und einmal mit links).</p>		- Ein Ball pro Kind