



Scale e serpenti

1. Lanciare il dado / 2. Saltare con la corda tante volte quanto il numero che è uscito
3. spostarsi sul tavolo da gioco / 4. Risolvere i compiti

Foglio dei compiti

Attenzione: tutti gli esercizi dove bisogna saltare si fanno fuori dal ghiaccio!

N° 18	Fare 10 volte la marionetta.	N° 5	Saltare 10 volte su una gamba, poi sull'altra.
N° 24	Scivolare slalomando e	Nr. 9	Appoggiare la scopa per terra e

	spostando una pallina da tennis con la scopa.		superarla 10 volte con un salto
N° 32	Passare 5 volte attraverso un cerchio di Hula Hoop.	N° 11	Lanciare immediatamente il dado un'altra volta.
N° 38	Scivolare nella casa di fronte e cercare una caramella nel Dolly.	N° 27	Scivolare nella casa di fronte e cercare una caramella nel Dolly.
N° 46	Pausa-maggiolino (di fianco al ghiaccio). Sdraiarsi sulla schiena con le braccia e le gambe in aria e scuotersi dolcemente.	Nr. 37	Lanciare il dado ancora una volta. Numero di punti ottenuti = fare altrettanti giri scivolando sdraiato attorno al cerchio di Hula Hoop.

Lista del materiale: eventualmente delle figurine da gioco magnetiche / grandi dadi / scope di curling / palline da tennis / piccoli o grandi coni / cerchi di Hula Hoop / Sugus / corde per saltare