

J+S-Kids: Einführung Curling - Lektion 5

My First Competition

Autor

Sandra Gugolz, J+S Expertin Kids

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer 90 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 7 - 10 Jährige
 Gruppengrösse 8 bis 10 Kinder
 Kursumgebung Curlinghalle
 Sicherheitsaspekte Überblick behalten in verschiedenen Situationen auf dem Eis.

Zielsetzungen/Lernziele

Teamfähigkeit fördern. Gelerntes umsetzen. Have Fun!

Hinweise

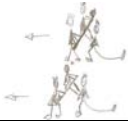
Die Kids können bei jedem Spiel Punkte sammeln. Namen der Kids auf Flip-Chart schreiben und bereitstellen. Es werden hauptsächlich Spiele aus den vorhergegangenen Lektionen verwendet. Vor jedem neuen Spiel werden die Teams neu ausgelost oder vom Leiter gebildet.

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
2'	Begrüssung	Vorstellen der heutigen Lektion	<ul style="list-style-type: none"> • Slidingsohlen • Besen
1'	Ritual vor Betreten der Halle	" <i>Jitz geiht's los!</i> "	
4'	Einturnen "Änguturne"	<p>Evt. vor Betreten der Halle, wenn genügend Platz vorhanden einen Kreis bilden.</p> <p>Alle singen mit (Lied: siehe letzte Seite dieser Lektion). Natürlich kann das Lied beliebig erweitert werden.</p>	
12'	<p>Aufs Eis gehen Einmal den Rink hinauf- und zurückrutschen.</p> <p>Wettrutschen Alle machen sich auf der Hogline bereit. Wer kann am schnellsten die entfernteste Hogline berühren und zurück sliden? Der Gewinner erhält 2 Punkte und der Zweite 1 Punkt. => Striche auf der Flip-Chart machen.</p> <p>Wurmjagd Siehe Lektion 1. Das Team mit den meisten Würmer gewinnt und jeder Mitspieler aus dem Siegerteam darf einen Strich hinter seinen Namen machen.</p>	Das Eis wie gewohnt via Hack betreten.	<ul style="list-style-type: none"> • Hula-Hoop Reifen • Wäsche-klammern • Plastik-Eimer

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	Kutschen-Rennen Die Kids sollen im Team bestimmen, wer der Kutscher ist.	<p>Siehe Lektion 2 (je nach Zeit 1 oder 2 Durchgänge machen).</p> 	1 Besen
4'	Einsliden Jedes Kind slidet zuerst 2 x mit dem Besen quer auf dem Eis und anschliessend darf jedes Kinds 2 Steine spielen.		
10'	Giraffen-Zauber		



	Jedes Team spielt auf einem Rink. Ziel ist es mit 8 Steinen (oder jedes Kind hat 2 resp. 3 Spielsteine) eine Giraffe zwischen Hog-/Hogline zu zaubern. Natürlich dürfen die Steine gewischt werden. Fantasie ist gefragt. Wenn erklärt werden kann, wie die Giraffe aussieht, erhalten die Teammitglieder einen Strich (es gibt keine Sieger und natürlich erhalten alle einen Strich)!	Es werden 2 bis 3 Teams gebildet.	
15'	"Vis-à-Vis" Spiel Jeweils 2 Teams spielen gegeneinander im wahrsten Sinne des Wortes. Die einen vom unteren und die anderen vom oberen Hack. Gespielt wird mit Wischern. Wer ist am Schluss Shot? Bei 4 Teams erhalten alle Mitspieler der beide Siegerteams Punkte.		
5'	Tunnel-Ball "Best of Five" (Aufwärmübung)	Siehe Lektion 2 Siegerteam => alle dürfen einen Strich auf dem Flip-Chart machen!	<ul style="list-style-type: none"> • Spielbänder • 2 Bälle
15'	Short Curling	Welches Team wird Short-Curling Sieger und holt sich die Sieger-Punkte???	gespielt wird ohne Slidingsohle
3'	SIEGEREHRUNG	Es gibt für jedes Kind einen Preis.	

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
4'	Material aufräumen (Halle ordentlich verlassen!)	Meist müssen die Cherry-Steine vom Eis geräumt werden. Kids helfen mit – Kids heben aber keine Steine vom Eis!! Die Besen müssen nach dem Gebrauch gebürstet werden.	
5'	Dehnen im Zoo "Geführter Rundgang"	Diesmal wird ein geführter Zoo-Rundgang gemacht, d.h. der Leiter "zeigt" die Tiere mittels Dehnübung vor und die Kids erraten, welches Tier gemeint ist.	CD-Player + CD
4'	Nachbesprechung und Vorschau	Feedback-Runde und Vorschau auf nächste Runde	
1'	Ritual zum Abschied	"...und tschüss!"	

ÄNGUTURNE



D` Ängle gumpe uf u ab / uf u ab, uf u ab
 D` Ängle gumpe hin u här / hin u här, hin u här
 D` Ängle gumpe vor u zrüg / vor u zrüg, vor u zrüg
 D` Ängle strecke d Händ id Luft / höch id Luft, höch
 id Luft
 D` Ängle winke zunenang / zunenang, zunenang
 D` Ängle dräie sich im Kreis/zringsetum imne Kreis
 D` Ängle mache riise Sprüng / höch id Luft, höch id
 Luft
 D` Ängle nicke mit em Chopf / mit em Chopf, mit em
 Chopf
 D` Ängle stampfe mit de Bei / mit de Bei, mit de Bei
 D` Ängle klatsche mit de Händ / mit de Händ, mit de
 Händ
 Das isch z Änguturne gsi / fertig Schluss, fertig
 Schluss, fertig Schluss