



# Leiterli-Spiel

1. würfeln / 2. gewürfelte Zahl mit Springseil hüpfen
3. auf Spielblatt fahren / 4. Aufgabe lösen

## Aufgabenblatt

Achtung: alle „Hüpf-Aufgaben“ werden neben dem Eis durchgeführt!!

<b>Nr. 18</b>	10 Hampelmänner machen.	<b>Nr. 5</b>	10 x auf 1 Bein hüpfen, anschl. Bein wechseln.
<b>Nr. 24</b>	Slalom rutschen und einen Tennisball dabei mit dem Besen führen.	<b>Nr. 9</b>	Besen auf Boden legen und 10 x darüber hüpfen.
<b>Nr. 32</b>	5 x durch einen Hula-Hoop-Reifen steigen.	<b>Nr. 11</b>	Sofort noch einmal würfeln.
<b>Nr. 38</b>	Ins gegenüberliegende Haus rutschen und ein Sugus auf dem Dolly abholen.	<b>Nr. 27</b>	Ins gegenüberliegende Haus rutschen und ein Sugus auf dem Dolly abholen.
<b>Nr. 46</b>	Käfer-Pause (neben dem Eis). Auf dem Rücken liegend Arme und Beine in die Luft und locker schütteln	<b>Nr. 37</b>	Nochmals würfeln, Anzahl Punkte = Runden um den liegenden Hula- Hoop-Reifen rutschen.

Materialliste: Evtl. Magnete als Spielfiguren / grosse Würfel / Curlingbesen / Tennisbälle / Hütli oder Pillonen / Hula-Hoop-Reifen / Sugus / Springseil.